

## TD6 : Applications linéaires

### Exercice 1: Matrices d'une même projection du plan

Soit  $\mathbb{R}^2$  muni de la base canonique  $\mathcal{B} = (\vec{i}, \vec{j})$ . Soit  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  la projection sur l'axe des abscisses  $\mathbb{R}\vec{i}$  parallèlement à  $\mathbb{R}(\vec{i} + \vec{j})$ .

- 1) Déterminer  $\text{Mat}(f, \mathcal{B}, \mathcal{B})$ , la matrice de  $f$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$ .
- 2) Même question avec  $\text{Mat}(f, \mathcal{B}', \mathcal{B})$  où  $\mathcal{B}'$  est la base  $(\vec{i} - \vec{j}, -2\vec{i} + 3\vec{j})$  de  $\mathbb{R}^2$ .
- 3) Même question avec  $\text{Mat}(f, \mathcal{B}', \mathcal{B}')$ .

### Exercice 2: Matrices et changement de base

Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension 3 et de base  $(e_1, e_2, e_3)$ . On désigne par  $I$  l'application identité de  $E$ . Soit  $f$  une application linéaire de  $E$  dans  $E$  (i.e. un *endomorphisme* de  $E$ ) telle que  $f(e_1) = 2e_2 + 3e_3$ ,  $f(e_2) = 2e_1 - 5e_2 - 8e_3$ ,  $f(e_3) = -e_1 + 4e_2 + 6e_3$ .

1. Donner la matrice de  $f$  dans la base  $(e_1, e_2, e_3)$ .
2. Donner la dimension et une base de  $\text{Ker}(f - I)$ .
3. Donner la dimension et une base de  $\text{Ker}(f^2 + I)$ .
4. Montrer que la réunion des bases précédentes constitue une base de  $E$ . Quelle est la matrice de  $f$  dans cette nouvelle base ? Et celle de  $f^2$  ?

### Exercice 3: Application linéaire sur un espace de matrices

Soient  $A = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  et  $f$  l'application de  $M_2(\mathbb{R})$  dans  $M_2(\mathbb{R})$  donnée par

$f : M \mapsto AM$ .

- 1) Montrer que  $f$  est linéaire.
- 2) Déterminer sa matrice dans la base canonique de  $M_2(\mathbb{R})$ .

### Exercice 4: Matrice de changement de base

Soient trois vecteurs  $e_1, e_2, e_3$  formant une base de  $\mathbb{R}^3$ . On note  $T$  l'application linéaire définie par  $T(e_1) = T(e_3) = e_3$  et  $T(e_2) = -e_1 + e_2 + e_3$ .

1. Déterminer le noyau de cette application linéaire. Donner la matrice  $A$  de  $T$  dans la base donnée.
2. On pose  $f_1 = e_1 - e_3$ ,  $f_2 = e_1 - e_2$ ,  $f_3 = -e_1 + e_2 + e_3$ . Calculer  $e_1, e_2, e_3$  en fonction de  $f_1, f_2, f_3$ . Les vecteurs  $f_1, f_2, f_3$  forment-ils une base de  $\mathbb{R}^3$  ?
3. Calculer  $T(f_1), T(f_2), T(f_3)$  en fonction de  $f_1, f_2, f_3$ . Écrire la matrice  $B$  de  $T$  dans cette nouvelle base.

4. (Difficile) On pose  $P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ . Vérifier que  $P$  est inversible et calculer  $P^{-1}$ . Quelle relation relie  $A, B, P$  et  $P^{-1}$  ?

**Exercice 5: Endomorphisme de carré nul**

Soit  $\varphi$  une application linéaire de  $\mathbb{R}^2$  dans lui-même telle que  $\varphi \neq 0$  et  $\varphi^2 = 0$ .

1. Construire des exemples de telles applications.
2. Soit  $x \in \mathbb{R}^2$  tel que  $\varphi(x) \neq 0$ . Montrer que  $\{x, \varphi(x)\}$  est une base de  $\mathbb{R}^2$ .
3. Déterminer la matrice de  $\varphi$  dans cette base.

**Exercice 6: Matrice à paramètres**

Soit  $M$  la matrice :  $M = \begin{pmatrix} 1 & 3 & \alpha & \beta \\ 2 & -1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \in M_{3,4}(\mathbb{R})$ . Déterminer pour quelles valeurs de  $\alpha$  et de  $\beta$  l'application linéaire qui lui est associée est surjective.

**Exercice 7: Base du noyau et de l'image**

Soient  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 4 & 1 \\ 5 & 6 & 1 \end{pmatrix} \in M_3(\mathbb{C})$ ,  $B = \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 & 7 \\ 4 & 3 & -1 & 11 \\ 0 & -1 & 2 & -4 \end{pmatrix} \in M_3(\mathbb{C})$

et  $f$  et  $g$  les applications linéaires associées.

- 1) Déterminer la dimension et une base de  $\text{Ker}(f)$  et  $\text{Ker}(g)$ .
- 2) En déduire  $\text{rg}(A)$  et  $\text{rg}(B)$ .
- 3) Déterminer une base de l'image pour  $f$  et  $g$ .