

Exercices A./ Dans tous l'exercices A./ tous les lancers sont supposés indépendants. On lance un

3) On lance dix fois de suite le dé. On note X_i la variable aléatoire qui indique le nombre de fois où le chiffre 4 est obtenu.

3a) Pour $1 \leq i \leq 10$, exprimer en fonction de i la probabilité de l'événement $(X_i = 0)$.

3b) Calculer l'espérance et la variance de X_i .

3c) Calculer la probabilité de l'événement $(X \geq 5)$.

4) Soit n un entier naturel non nul. On lance n fois le dé. On note u_n la probabilité d'obtenir pour la première fois le nombre 4 au n -ième lancer.

4a) Montrer que (u_n) est une suite géométrique et qu'elle est convergente.

4b) Calculer $S_n = \sum_{k=1}^n u_k$ et puis étudier la convergence de la suite S_n .

4c) Déterminer le plus petit entier n vérifiant $S_n > 0.999$.

Exercices B./ On dispose de deux urnes U_1 et U_2 de N boules numérotées de 1 à N et d'un aléatoire θ à valeurs initiales $\theta = 1$ ou $\theta = 2$. À chaque tirage, on choisit aléatoirement 1 ou 2 urnes (à l'insu des tirages) et on tire une boule portant le numéro θ de l'urne choisie. On appelle "échange" l'opération consistant à tirer une boule de U_1 et à changer d'urne la boule portant le numéro obtenu. Pour $n \in \mathbb{N}$, on pose X_n la variable aléatoire comptant le nombre de boules numérotées dans U_1 après n échanges successifs.

1) Les deux premiers tirages ont été distincts : 1, 2, 1, 1, 2. Déterminer le contenu de U_1 à l'issue du cinquième échange.

2) Donner la loi de X_1 . Calculer son espérance $E(X_1)$.

3) Déterminer la loi de X_2 .

4) Exprimer, pour $n > 0$, $P(X_{n+1} = 0)$ et $P(X_{n+1} = N)$ en fonction de $P(X_n = k)$ avec $0 \leq k \leq N$.

5) Pour $n > 0$ et $1 \leq k \leq N$, exprimer $P(X_{n+1} = k)$ en fonction de $P(X_n = k-1)$ et $P(X_n = k+1)$.

6) En déduire $E(X_{n+1}) = \frac{1}{2}E(X_n) + 1$ pour $n > 0$.

7) Exprimer alors $E(X_n)$ en fonction de n , puis calculer $\lim_{n \rightarrow +\infty} E(X_n)$.

Exercice C/ Une urne \mathcal{U} contient n boules blanches non numérotées. On effectue l'algorithme suivant :

compteur := 0 ;

fin := FAUX ;

Tant que fin == FAUX faire

On secoue pour bien mélanger les boules dans \mathcal{U} ;

On tire une boule b uniformément au hasard dans \mathcal{U} ;

Si b est blanche alors

b est peinte en noire ;

compteur := compteur + 1 ;

/* la boule est noire */

Sinon

..imprimer(compteur) ;

fin := VRAI ;

/* on va donc sortir de la boucle tant que */

Fin tant que

- 1) Question préliminaire : dans cette question (et dans cette question uniquement) on suppose $n = 5$ et que la valeur imprimée par l'algorithme est 3. Dessiner les 4 configurations de l'urne \mathcal{U} quand la valeur de la variable *compteur* s'incrémente successivement de 0 à 3.
- 2) Quand l'algorithme imprime la valeur du *compteur* combien on a de boules noires dans \mathcal{U} (par rapport à cette valeur imprimée) ?
- 3) Sachant que la valeur du *compteur* actuelle est i , quelle est la probabilité que l'algorithme s'arrête et affiche $i + 1$?
- 4) Soit X la valeur du *compteur* renvoyé par l'algorithme. Donner la loi de X .
- 5) Donner les formules de l'espérance et de la variance de X .

Exercice D/ Dans cet exercice, on considère une pièce de monnaie \mathcal{P} pour faire PILE ou FACE. On suppose que la pièce est équilibrée et produise bien PILE ou FACE de