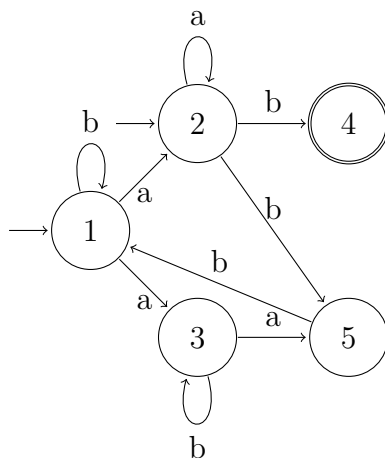


*Les exercices sont indépendants. Le bareme est indicatif.*

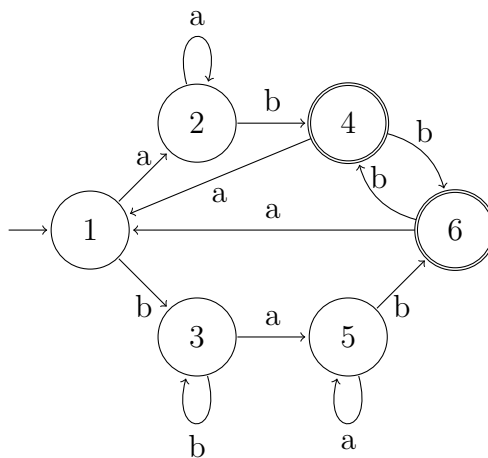
### Exercice 1 (3 points)

Déterminer l'automate fini :



### Exercice 2 (4 points)

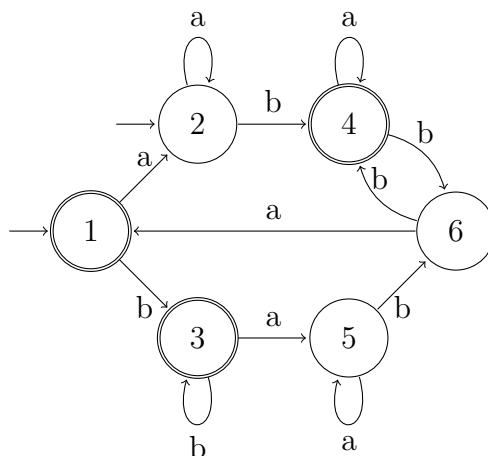
Calculer l'équivalence de Nérade pour l'automate fini :



En déduire l'automate minimal qui reconnaît le même langage.

### Exercice 3 (5 points)

En utilisant l'algorithme de MacNaughton et Yamada (on explicitera les calculs), calculer le langage reconnu par l'automate fini :



### Exercice 4 (4 points)

En appliquant l'algorithme de Glushkov, construire un automate fini qui reconnaît le langage  $L$  décrit par l'expression rationnelle :

$$(ab)^*c(a^*b^*c)^*$$

sur l'alphabet  $A = \{a, b, c\}$ .

### Exercice 5 (7 points)

On considère sur l'alphabet  $Z = \{a, b, x, y\}$  le langage  $K = (ay^*x)^*(by)^*x(y^*x)^*$  et les deux morphismes  $\varphi : Z^* \longrightarrow \{a, b\}^*$  et  $\psi : Z^* \longrightarrow \{x, y\}^*$  définis par :

$\varphi(a) = a, \varphi(b) = b, \varphi(x) = \varphi(y) = 1$   
 $\psi(a) = \psi(b) = 1, \psi(x) = x, \psi(y) = y$   
 (ce sont des projections).

**Question 1 :** Dessiner un automate fini reconnaissant  $K$ . Transformer cet automate fini en un transducteur fini en remplaçant ses étiquettes (chaque lettre  $z$  dans  $Z$ ) par les couples  $\varphi(z), \psi(z)$  correspondant.

**Question 2 :** Donner 5 mots possibles en sortie lorsqu'on entre le mot  $a^2b^3$ . Calculer l'image du mot  $a^n b^p$  par la transduction rationnelle réalisée, c'est-à-dire le langage  $\psi(\varphi^{-1}(a^n b^p) \cap K)$ .

**Question 3 :** Donner l'image  $M$  du langage  $L = \{a^n b^p \mid n \neq p\}$ .

**Question 4 :** Démontrer que le langage  $\bar{M}$  complémentaire de  $M$  n'est pas un langage reconnaissable.

**Question 5 :** En déduire que  $L$  n'est pas un langage reconnaissable.