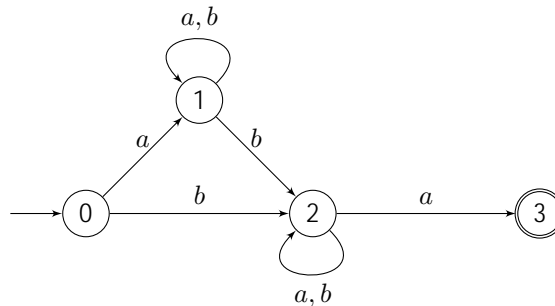


## AF4 - Corrige du Contrôle TD

### Exercice 1 :

On considere l'automate represente ci dessous.



1. Les mots *aba*, *baab*, *abaabaaa* sont ils acceptes ?
2. L'automate est-il deterministe ?
3. Decrire le langage reconnu par cet automate.

### Correction

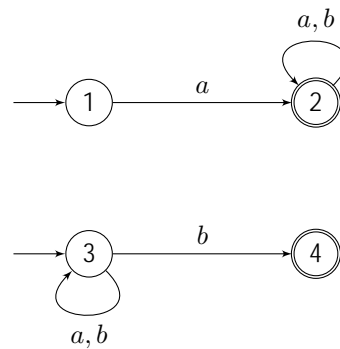
1.  $0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{b} 2 \xrightarrow{a} 3$ , 3 est final donc *aba* est accepte. *baab* n'est pas accepte, il se termine par un *b* et tout les chemin allant a l'etat final se termine par une transition etiquete par *a*.  
 $0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{b} 2 \xrightarrow{a} 2 \xrightarrow{b} 2 \xrightarrow{a} 2 \xrightarrow{b} 2 \xrightarrow{a} 3$ , 3 est final donc *abaabaaa* est accepte.
2. L'automate n'est pas deterministe, il y a deux transitions a partir de 1 qui sont etiquetes par *b*.
3. Le langage reconnu par l'automate peut être decrit par l'expression rationnel  $(a(a+b)^*b + b)(a+b)^*a$ , ou plus simplement  $(a+b)^*b(a+b)^*a$ . Il correspond aux mots de  $A^*$  qui contiennent au moins un *b* et se termine par *a*.

### Exercice 2 :

On considere IF13 6.97a]TJ/F14 9.9626 Tf [(2)]T9626 Tf [( G -305 4.276 0 T9.9626 Tf 7.597 0Td [(a)]TJ/F8 9.96

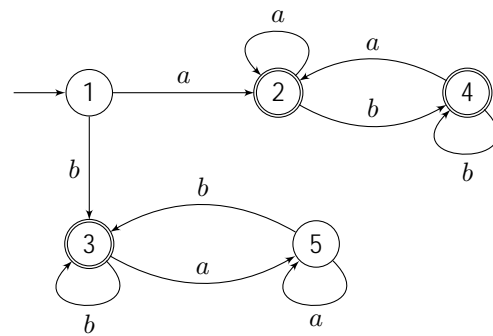
# Correction

1. L'automate suivant reconnait  $L_1$  :

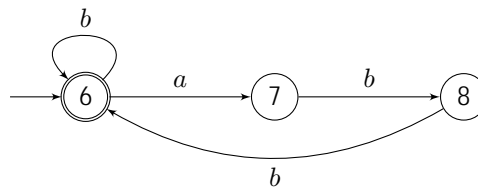


2. On calcul la table de transition (a gauche) et en rennomant 1, 3 en 1 ; 2, 3 en 2 ; 3, 4 en 3 ; 2, 3, 4 en 4 et 3 en 5, on obtient l'automate de droite :

	a	b
1,3	2,3	3,4
2,3	2,3	2,3,4
3,4	3	3,4
2,3,4	2,3	2,3,4
3	3	3,4

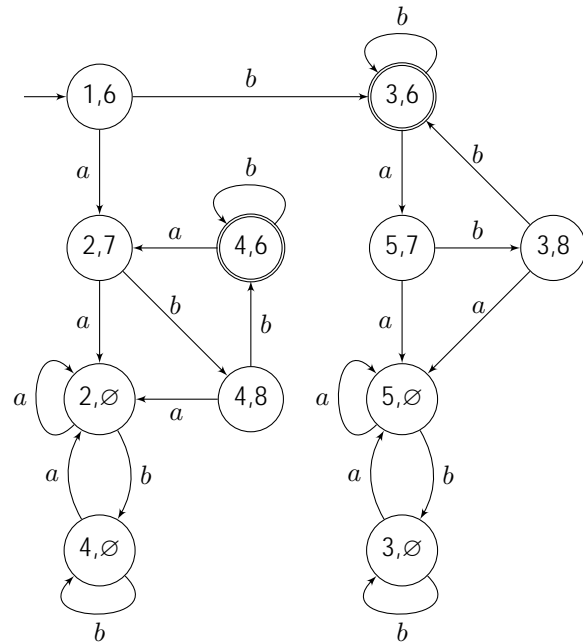


3. L'automate deterministe suivant reconnait  $L_2$  :



4. On fait le produit des deux automates deterministes :

	a	b
1,6	2,7	3,6
2,7	2,∅	4,8
3,6	5,7	3,6
2,∅	2,∅	4,∅
4,8	2,∅	4,6
5,7	5,∅	3,8
4,∅	2,∅	4,∅
4,6	2,7	4,6
5,∅	5,∅	3,∅
3,8	5,∅	3,6
3,∅	5,∅	3,∅



### Exercice 3 :

On appelle  $\mathcal{L}$  le langage represente par l'expression rationnelle suivante :

$$ab(a(ba)^* + b(ab)^*)^*$$

1. En appliquant l'algorithme de Thompson construire un automate ni avec  $\varepsilon$ -transitions reconnaissant  $\mathcal{L}$ .
2. Supprimer les  $\varepsilon$ -transitions pour obtenir un automate ni non deterministe reconnaissant  $\mathcal{L}$ . Vous pouvez au choix dessiner l'automate ou donner sa table de transitions.
3. Donner un automate ni deterministe reconnaissant  $\mathcal{L}$ .
4. Construire un automate reconnaissant  $\mathcal{L}$  en utilisant cette fois l'algorithme de Glushkov.

### Correction

1. En appliquant l'algorithme de Thompson :

