

## Examen de Langages de script n° 2 : 2011/2012

- 
- Durée de l'examen : 2h
  - Vous devez éteindre et ranger vos téléphones.
  - Les programmes sont à faire en PYTHON 3.
  - L'annexe du sujet contient
    - des rappels de PYTHON ;
    - la documentation du module re.
- 

### Exercice 1 :

1. Écrire une fonction `lterner(l,s)` qui reçoit deux listes de même longueur en argument, et renvoie une liste contenant les éléments des deux arguments alternancés, c'est-à-dire `lterner([1,2,3],[4,5,6])` renvoie `[1,4,2,5,3,6]`, par exemple.
2. Écrire une fonction `flatten(l)` qui reçoit une liste de listes en argument, et renvoie la concaténation des listes dans `l`. Par exemple, `flatten([[2,3,4],[3,5],[1]])` renvoie `[2,3,4,3,5,1]`.
3. Écrire une fonction `diffsym(a,b)` qui reçoit deux ensembles `a`, `b` en argument, et renvoie leur *différence symétrique*, c'est-à-dire leur union sans leur intersection. Autrement dit, `x` est dans l'union symétrique de `a` et `b`, si `x` est dans l'un des deux, mais pas dans les deux en même temps. Par exemple, `diffsym({1,2,4,7},{1,3,4})` renvoie `{2,3,7}`.

4. Qu'imprime le programme suivant ?

```
=sorted(list({x//2 for x in range(10)}))
b=sorted(list({x//2 for x in range(10,0,-1)}))
c=sorted(list({x//2 for x in range(10,0,-2)}))
print( )
print(b)
print(c)
```

5. Qu'imprime le programme suivant ?

```
print(len([(a,b,c) for a in range(3) for b in range(4) for c in range(5)]))
```

6. Qu'imprime le programme suivant ?

```
def p(l):
    if len(l) == 0:
        return [[]]
    r = p(l[1:])
    x = l[0]
    s = []
    for m in r:
        for j in range(len(l)):
            s.append(m[:j]+[x]+m[j:])
    return s
print(p([0,1,2]))
```

Expliquez votre réponse.

7. Écrire une fonction `csum(n)` qui étant donné un entier positif retourne la somme des chiffres. Par exemple pour 1234, la fonction renvoie 10.

## Exercice 2 : Sécurité

Afin d'aider les utilisateurs à choisir des mots de passe plus sécurisés, on se propose de programmer un script testant la vulnérabilité du mot de passe.

Afin de contourner les attaques par force brute, un mot de passe doit vérifier certaines propriétés que nous allons tester.

Pour répondre à cet exercice, vous devez rédiger d'une part un module python nommé `security.py` et d'autre part donner les explications nécessaires à la compréhension de votre code.

Dans ce module vous pouvez ajouter tout le code que vous jugerez nécessaire (`import` de module, fonctions auxiliaires, ...).

Ce module devra contenir les fonctions suivantes qui prendront en argument un mot de passe sous la forme d'une chaîne de caractères et renverra un booléen `true` ou `false` si le mot de passe vérifie le test décrit :

**mdp1** : Le mot de passe doit être assez long (plus de 8 caractères)

**mdp2** : Le mot de passe contiendra au moins deux caractères non-alphanumériques.

**mdp3** : Le mot de passe ne contiendra pas de mot issu d'un dictionnaire suivants `common.txt`, `frncis.txt`, `nglis.txt`, `nnuire.txt`. On supposera que ces dictionnaires sont des fichiers textes contenus dans le répertoire courant et dont chaque ligne contiendra un seul mot. On justifiera les structures de données choisies en termes d'efficacité.

**mdp4** : Le mot de passe ne contiendra pas un variant d'un des mots issus des dictionnaires ci-dessus. La variante étant obtenue en remplaçant le caractère « a » par « @ » ; et la chaîne de caractères « t » par « & ». On pourra faire appel à la fonction précédente.

**mdp5** : Le mot de passe ne contiendra pas le miroir d'un mot issu d'un dictionnaire précédent cité (le miroir de « pass » est « ssap »).

Le module `security.py` sera terminé par la partie principale du code qui ne sera exécutée que lorsque le module est lancé en ligne de commande à partir d'un terminal unix. Ce module affichera à l'utilisateur d'entrer son mot de passe et imprimera un nombre entre 1 et 5 selon le nombre de tests passés.

## Exercice 3 : Mot de passe

Cet exercice propose d'écrire des scripts pour gérer les mots de passe.

Dans le système Unix, les identifiants des utilisateurs et leur mot de passe sont sauvegardés dans les fichiers `/etc/passwd` sous la forme suivante :

```
...
utilisateur1:x:1000:1000:Nom Utilisateur1,,,:/home/utilisateur1:/bin/bash
utilisateur2:x:1001:1001:Nom Utilisateur2,,,:/home/utilisateur2:/bin/bash
...
```

et `/etc/shadow` sous la forme suivante :

```
...
utilisateur1:$1$XopOFYH9$IfxyQwBe9b8tiyIkt2P4F/:13262:0:99999:7:::
utilisateur2:$1$vXGZLVbS$ElyErNf/ gUDsm1DehJMS/:13261:0:99999:7:::
...
```

Les entrées du fichier `passwd` sont séparées par des « : », elles ont la signification suivante :

- id ntifiant d l'utilisat ur
- ntré d spécification du mot d pass
- id ntifiant numériqu d l'utilisat ur
- id ntifiant numériqu du group
- nom d l'utilisat ur ou champ d comm ntair
- rép rtoir p rsonn l d l'utilisat ur
- int rprét ur d command s, optionn l, d l'utilisat ur.

Les ntrés du fichi r **sh dow** ont la signification suivant :

- id ntifiant d l'utilisat ur
- mot d pass chiffré (l « 1 » du début indiqu l'utilisation d'un chiffre m nt MD5. Le sign « \* » indiqu qu l compt n p ut pas s conn ct r)
- les autr s donné s n s ront pas utilisé s, ll s corr spond nt à un nombr d jours, à partir du 1 r janvi r 1970.

Dans la suit , on suppos ra l' xist nc d'un modul python **crypto.py** cont nant un fonction d cryptag **chiffre** t un fonction d décryptag **dechiffre** qu l'on pourra utilis r à condition d l s avoir importés.

1. Écri r un fonction **lecture** qui pr nd n argum nt l nom d'un fichi r t r nvoi la list d s s lign s. Écri r un fonction **écriture** qui pr nd n ntré un list d lign s t l nom d'un fichi r t qui écrit l s lign s à la suit d s autr s dans l fichi r donné.
2. Afin d manipul r l s fichi rs **/etc/passwd** t **/etc/shadow**, on propos d'utilis r un dictionnair ayant comm clé l'id ntifiant d l'utilisat ur t comm val ur un autr dictionnair associant aux cl fs suivant s :
  - **id\_num** : id ntifiant numériqu
  - **nom** : nom d l'utilisat ur
  - **mdp** : mot d pass chiffré d l'utilisat ur
 Écri r un fonction p rm ttant d'initialis r c dictionnair . Écri r un fonction p rm ttant d sauvgard r c dictionnair dans l s fichi rs **/etc/passwd** t **/etc/shadow**. C rtain s d s donné s n'étant pas stocké s dans l dictionnair , vous pouv z l s r mplac r par un val ur arbitrair .
3. Écri r un script **dduser** qui p rm t d cré r un nouv l utilisat ur n d mandant succ s-siv m nt
  - l'id ntifiant d l'utilisat ur,
  - l nom d l'utilisat ur,
  - l mot d pass d l'utilisat ur, t un confirmation d c mot d pass .
 Le script d vra au fur t à m sur
  - vérifi r qu l'id ntifiant n' st pas déjà attribué,
  - vérifi r qu l s d ux mots d pass sont id ntiqu s,
  - vérifi r qu l mot d pass st un bon mot d pass ,
  - dét rmin r un id ntifiant numériqu qui n' st pas déjà attribué avant d' ntr r l s donné s du nouv l utilisat ur dans l dictionnair .
4. Écri r un script **passwd** qui p rm t à un utilisat ur xistant d modifi r son mot d pass .
5. Décri r l s opérations à ff ctu r afin qu l s command s suivant s **./dduser** t **./passwd** lancé s à partir d'un t rminal lanc nt l s scripts corr spondants.

## A Annexe

### a) Rappel de quelques éléments de PYTHON

– `range(i,j,1)` permet de parcourir les entiers de `i` à `j` exclusivement avec un pas de 1.

```
>>> for i in range(3,-4,-1):
...     print(i)
...
3
2
1
0
-1
-2
-3
```

– L'opérateur `//` en python calcule la partie entière de la division. Par exemple, `5//2` donne 2, et `3//4` a valeur 0.

### b) Module `re` - descriptif basé sur le livre de Harold Erbin

**Syntaxe** Le `string` répondant à une syntaxe très codifiée possède des nombreux symboles ayant un sens particulier. Pour débuter, tout caractère alphanumérique n'a pas de signification spéciale : A correspond simplement à la lettre A, 1 au chiffre 1, etc. Quant aux principaux symboles spéciaux, il sont :

`.` : désigne n'importe quel caractère ;

`^` : indique que le début de la chaîne doit correspondre ;

`$` : indique que la fin de la chaîne doit correspondre ;

`{n}` : indique que le caractère précédent doit être répété `n` fois.

`{n,m}` : indique que le caractère précédent doit être répété entre `n` et `m` fois.

`*` : le caractère précédent peut être répété aucun ou plusieurs fois. Par exemple, `ab*` peut correspondre à `a`, `ab`, ou `a` suivi d'un nombre quelconque de `b`.

`+` : le caractère précédent peut être répété un ou plusieurs fois. Par exemple, `ab+` correspond à `a` suivi d'un nombre quelconque de `b`.

`?` : le caractère précédent peut être répété zéro ou une fois. Par exemple, `ab?` correspond à `ab` ou `a`.

L'antislash permet d'échapper tous ces caractères spéciaux. Les crochets `[]` permettent d'indiquer un plage de caractères, par exemple `[-h]` correspondra à `,`, `f`, `g` ou `h`. Finalement, il reste quelques caractères spéciaux assez utiles :

`\w` : il correspond à tout caractère alphanumérique, c'est à dire qu'il est similaire à `[a-zA-Z0-9_]` ;

`\W` : il correspond à tout ce qui n'est pas un caractère alphanumérique ;

`\b` : il correspond à la frontière (début ou fin) d'un mot ;

`\d` : il correspond à tout caractère numérique, c'est à dire qu'il est similaire à `[0-9]` ;

`\D` : il correspond à tout ce qui n'est pas un caractère numérique .

**Utilisation**

`re.search(pattern, string)` Cherche le motif dans la chaîne passée en argument et retourne un `MatchObject` si des correspondances sont trouvées, sinon retourne `None`.

`re.split(pattern, string)` Découpe la chaîne `string` selon les occurrences du motif.

```
>>> re.split(r'\W', 'Truth is beautiful, without doubt.')
['Truth', 'is', 'beautiful', '', 'without', 'doubt', '']
```

`re.findall(pattern, string)` Retourne toutes les sous-chaînes de `string` correspondant au motif.

`re.sub(pattern, repl, string)` Retourne la chaîne `string` où le motif a été remplacé par `repl`.