

## Génie Logiciel (L3) : Examen

24 Mai 2013

**Durée :** 2h30

**NB :** Seuls les documents manuscrits sont autorisés.

### 1 Exercice 1

On considère le type des séquences d'entiers  $\text{Seq}[\mathbb{Z}]$  dont les constructeurs sont

- la séquence vide  $\varepsilon : \text{Seq}[\mathbb{Z}]$ ,
- l'opération d'ajout en tête (à gauche) d'un élément (entier) à une séquence  $\bullet : \mathbb{Z} \times \text{Seq}[\mathbb{Z}] \rightarrow \text{Seq}[\mathbb{Z}]$ .

Etant donnée une séquence  $s$ , on désigne par  $|s|$  la longueur de la séquence  $s$ . On considère que  $|\varepsilon| = 0$ . Pour tout entier naturel  $i \leq |s|$ , on désigne par  $s[i]$  l'élément se trouvant à la position  $i$  dans  $s$ . (On considère que les positions sont indexées de 1 à  $|s|$  de gauche à droite.)

Finalement, étant donnée une séquence  $s$ , le multi-ensemble des éléments de  $s$  est dénoté par  $\text{ME}(s)$ .

Soit la fonction

Partition :  $\mathbb{Z} \times \text{Seq}[\mathbb{Z}] \rightarrow \text{Seq}[\mathbb{Z}] \times \text{Seq}[\mathbb{Z}]$

## 2 Exercice 2

On considère un type de séquences  $\text{Seq}[\mathbb{E}]$  sur un ensemble  $\mathbb{E}$ , dont les constructeurs sont la séquence vide ( $\varepsilon$ ) et l'opération d'ajout d'un élément à gauche ( $\bullet$ ), comme dans l'exercice précédent.

On suppose aussi que l'on dispose d'une fonction  $\circ : \text{Seq}[\mathbb{E}] \times \mathbb{E} \rightarrow \text{Seq}[\mathbb{E}]$  qui ajoute un élément à droite d'une séquence, c'est-à-dire, pour une séquence  $s = a_1 \cdots a_n$  et un élément  $e$ , produit la séquence  $s = a_1 \cdots a_n e$ .

L'opération de concaténation de deux séquences est notée  $\odot$ . On a alors  $(a_1 \cdots a_n) \odot (b_1 \cdots b_m) = a_1 \cdots a_n b_1 \cdots b_m$ .

On considère alors la fonction  $\text{Inverse} : \text{Seq}[\mathbb{E}] \rightarrow \text{Seq}[\mathbb{E}]$  qui, étant donnée une séquence d'éléments  $s$ , produit une séquence qui est l'image miroir (l'inverse) de  $s$ , c'est-à-dire, si  $s = a_1 \cdots a_n$ , alors  $\text{Inverse}(s) = a_n \cdots a_1$ . (L'inverse de la séquence vide est elle même.)

Cette fonction est définie récursivement de la manière suivante :

$$\text{Inverse}(\varepsilon) = \varepsilon \quad (1)$$

$$\text{Inverse}(a \bullet s) = \text{Inverse}(s) \circ a \quad (2)$$

On définit l'implémentation itérative suivante de cette fonction :

```

InvIter (s) =
  t := s ;
  t' = ε ;
  tant que t ≠ ε faire
    a := tete(t) ;
    t := reste(t) ;
    t' := a • t' ;

```

**Question 1 :** Montrer en utilisant les règles de la logique de Hoare le fait suivant :

$$\{\text{vrai}\} \text{InvIter}(s) \{\text{Inverse}(t') = s\}$$

*Indication :* Trouver un invariant de la boucle qui relie  $t'$ ,  $t$  et  $s$  à l'aide des fonctions  $\text{Inverse}$  et  $\odot$ .

## 3 Exercice 3

On considère deux processus (identiques)  $P_1$  et  $P_2$  qui utilisent durant leurs exécutions une ressource partagée  $R$ . Cette utilisation doit se faire en exclusion mutuelle, c'est-à-dire, qu'à tout moment, il y

**Question 1 :** Modéliser par des systèmes de transitions chacun des processus  $P_1$ ,  $P_2$ , et  $S$ . Définir une manière de les composer en parallèle (en précisant les actions de synchronisation) qui garantit l'exclusion mutuelle entre  $P_1$  et  $P_2$ , c'est-à-dire qu'il n'est jamais possible dans ce système que les deux processus soient simultanément dans leurs états *Utilisation* respectifs. (Donner le système de transition obtenu en composant en parallèle  $P_1$ ,  $P_2$ , et  $S$ .)

**Question 2 :** Est-ce que le système construit à la question précédente satisfait la propriété suivante : "A chaque fois qu'un processus  $P_i$  est en attente, il passera inévitablement dans l'état d'utilisation" ?

On considère maintenant un scheduler  $S'$  attribue la ressource en alternance aux deux processus : d'abord à  $P_1$  puis à  $P_2$ , ensuite à  $P_1$ , puis à  $P_2$ , et ainsi de suite, dans cet ordre.

**Question 3 :** Modéliser le nouveau scheduler  $S'$  et décrire le système de transition correspondant à la