

## TP n 5 - Correction

### Expressions symboliques

L'objectif de ce TP est de manipuler des expressions mathématiques à plusieurs *symbols*, pour les évaluer, les simplifier et les dériver.

### 1 Définition

Une *expression à plusieurs symbols*, ou *expression symbolique*, est un objet mathématique qui peut être :

- soit un nombre flottant
- soit l'un des formes suivantes :  $C_1 + C_2$ ,  $C_1 - C_2$ ,  $C_1 * C_2$ ,  $\cos C_1$ ,  $\sin C_2$ , où  $C_1$  et  $C_2$  sont des expressions symboliques
- soit un *symbole* ( $x$ ,  $y$ ,  $ab$ , etc.)

Par exemple :

$((2 - 1) - (1 - x)) - ((19 - \cos(0)) + \sin(\theta))$

est une expression qui contient des symboles,  $x$  et  $\theta$ .

**Exercice 1** On donne les types suivants pour représenter les opérateurs binaires et unaires :

```
type binop = Plus | Moins | Fois
type unop  = Cos  | Sin
```

Définir le type `expr` pour représenter les expressions symboliques, sous la forme d'un type somme à quatre constructeurs : `Nombre`, `Binop`, `Unop` et `Symbole` (un symbole étant représenté par un chaîne de caractères), de sorte que l'expression  $e_0$  ci-dessus se représente en OCaml par :

```
let e0 = Binop (Fois,
  Binop (Moins,
    Binop (Fois,  Nombre 2.,  Nombre 1.),
    Binop (Fois,  Nombre 1.,  Symbole "x")),
  Binop (Plus,
    Binop (Moins, Nombre 19., Unop (Cos, Nombre 0.)),
    Unop (Sin,  Symbole "theta")))) ;;
```

**Correction :**

```
type expr =
| Nombre of float
| Binop  of (binop * expr * expr)
| Unop   of (unop  * expr)
| Symbole of string
```

**Exercice 2** Écrire une fonction :

`string_of_expr : expr -> string`

qui, étant donné une expression, renvoie une chaîne de caractères représentant l'expression entière ment par un caractère sous forme lisible par un être humain. Par exemple, pour  $e_0$ , cette fonction renverra la chaîne :

```
"(((2.*1.)-(1.*x))*((19.-cos(0.))+sin(theta)))"
```

On pourra écrire au préalable des fonctions :

– `string_of_binop : binop -> string`

– `string_of_unop : unop -> string`

qui étant donné un opérateur, renvoie sa représentation lisible en chaîne de caractères.

**Correction :**

```
let string_of_binop = function
| Plus -> "+"
| Moins -> "-"
| Foix -> "*"

let string_of_unop = function
| Cos -> "cos"
| Sin -> "sin"

let rec string_of_expr = function
| Nombre n -> string_of_float n
| Binop (b, e1, e2) -> "(" ^ string_of_expr e1 ^ string_of_binop b ^ string_of_expr e2 ^ ")"
| Unop (u, e) -> string_of_unop u ^ "(" ^ string_of_expr e ^ ")"
| Symbole x -> x
```

## 2 Évaluation

**Exercice 3** Écrire une fonction :

`eval_expr : (string * float) list -> expr -> float`

telle que, si  $l$  est un *environnement* associant (sous la forme d'une liste d'association) chaque symbole à une valeur flottante, et si  $e$  est une expression, alors `eval_expr l e` calcule et renvoie la valeur de l'expression  $e$  sous l'environnement  $l$ . Par exemple, pour évaluer l'expression  $e_0$  ci-dessus en prenant 3 pour  $x$  et 0 pour  $\theta$ , on écrira :

```
eval_expr [("x", 3.); ("theta", 0.)] e0
```

c qui renverra -18. (car  $\cos 0 = 1$  et  $\sin 0 = 0$ ).

**Indication :** on pourra utiliser la fonction `List.ssoc : 'a -> ('b * 'a) list -> 'b`.

On pourra au préalable écrire des fonctions :

– `valeur_binop : binop -> float -> float -> float`

– `valeur_unop : unop -> float -> float`

qui effectueront les opérations binaires et unaires en supposant que leurs arguments sont des valeurs flottantes déjà calculées.

**Correction :**

```
let valeur_binop = function
| Plus  -> ( +. )
| Moins -> ( -. )
| Foix  -> ( *. )

let valeur_unop = function
| Cos -> cos
| Sin -> sin

let rec eval_expr l = function
| Nombre n          -> n
| Binop (b, e1, e2) -> valeur_binop b (eval_expr l e1) (eval_expr l e2)
| Unop (u, e)        -> valeur_unop u (eval_expr l e)
| Symbole x          -> List.assoc x l
```

### 3 Simplification

**Exercice 4** Écrire une fonction :

`ev l_sous_expr : expr -> expr`

tel que, si  $e$  est une expression, alors `ev l_sous_expr e` renvoie l'expression obtenue en remplaçant tout sous-expression de  $e$  ne contenant pas de symbole, par sa valeur. Cette pass est appelée *évaluation des sous-expressions constantes*.

Par exemple, dans l'expression  $e_0$  ci-dessus, les sous-expressions 2, 1, et 19 :  $\cos 0$  ne contiennent pas de symbole, elles pourront donc être remplacées par leurs valeurs, et alors `ev l_expr_prtielle e0` renverra l'expression :  $(2 - (1 - x)) - (18 + \sin(\theta))$

Faire des essais pour remarquer que, si  $e$  est une expression quelconque, alors, pour tout environnement  $l$ , `ev l_expr l e` est `ev l_expr l (ev l_sous_expr e)` renvoie les mêmes valeurs. On dit que `ev l_sous_expr` est *correcte* vis-à-vis de l'évaluation des expressions.

Remarque aussi que pour toute expression  $e$  :

$$\text{ev l\_sous\_expr}(\text{ev l\_sous\_expr } e) = \text{ev l\_sous\_expr } e$$

On dit que `ev l_sous_expr` est *idempotente*.

**Correction :**

```
let rec eval_sous_expr = function
| Binop (b, e1, e2) -> begin match (eval_sous_expr e1, eval_sous_expr e2) with
| Nombre n1, Nombre n2 -> Nombre (valeur_binop b n1 n2)
| (e'1, e'2)           -> Binop (b, e'1, e'2)
end
| Unop (u, e)        -> begin match eval_sous_expr e with
| Nombre n -> Nombre (valeur_unop u n)
| e'       -> Unop (u, e')
end
| e        -> e
```

**Exercice 5** Écrire une fonction :

`ev l_neutres : expr -> expr`

tel que, si  $e$  est une expression, alors `ev l_neutres e` renvoie l'expression obtenue en remplaçant tout sous-expression de  $e$  :

- de la forme  $0$  :  $e'$  ou  $e' - 0$  ou  $e' - e'$  par  $0$  ;
- de la forme  $1 - e'$ ,  $e' - 1$  ou  $e' - 0$  ou  $e' + 0$  : ou  $0 + e'$  par  $e'$

Par exemple, dans l'expression  $e_0$  ci-dessus, la sous-expression  $2 - 1$  (resp.  $1 - x$ ) pourra être remplacée par  $2$  (resp.  $x$ ), et alors `ev l_neutres e0` renverra l'expression :

$$(2 - x) \left( (19 - \cos(0)) + \sin(\theta) \right)$$

(l'évaluation des sous-expressions constantes n'a pas lieu)

Remarque que `ev l_neutres` est correct vis-à-vis de l'évaluation des expressions, et qu'il est idempotent.

**Correction :**

```
let rec eval_neutres = function
| Binop (b, e1, e2) ->
  begin match b, eval_neutres e1, eval_neutres e2 with
  | Moins, e'1, e'2 when e'1 = e'2 -> Nombre 0.
  | Foix, _, _ -> Nombre 0.
  | Foix, Nombre 0., _ -> Nombre 0.
  | Foix, e', Nombre 1. -> e'
  | Foix, Nombre 1., e' -> e'
  | Moins, e', Nombre 0. -> e'
  | Plus, e', Nombre 0. -> e'
  | Plus, Nombre 0., e' -> e'
  | _, e'1, e'2 -> Binop (b, e'1, e'2)
  end
| Unop (u, e') -> Unop (u, eval_neutres e')
| e -> e
```

**Exercice 6** Écrire une fonction :

`point_fixe : (' -> ' ) -> ' -> ' ,`

tel que, si  $f$  est une fonction et si  $a$  est une valeur applicable à  $f$ , alors `point_fixe f` applique  $f$  sur  $a$  et recommence sur le résultat jusqu'à ce qu'il ne change plus.

On dit que `point_fixe f` est un *point fixe* de  $f$  (notamment, si  $x = \text{point\_fixe } f$ , alors  $f\ x = x$ ). C'est le point fixe de  $f$  obtenu en partant de  $a$ .

Utiliser cette fonction pour écrire une fonction :

`simplifier : expr -> expr`

qui, étant donné une expression, lui applique les deux fonctions `ev l_neutres` et `ev l_sous_expr` et continue jusqu'à ce que l'expression ne change plus.

Pourquoi cette fonction termine-t-elle ?

**Correction :**

```

let rec point_fixe f a =
  let a' = f a in
  if a' = a
  then a
  else point_fixe f a'

```

```

let simplifier = point_fixe (fun e -> let e' = eval_neutres e in eval_sous_expr e')

```

Cette fonction termine car chacune des deux fonctions `eval_neutres` et `eval_sous_expr`, soit laisse l'expression inchangée, soit fait décroître strictement sa taille (nombre de constructeurs, par exemple).

## 4 Dérivation

**Exercice 7** Soit  $S$  un symbol. L'*expression dérivée* d'une expression  $e$  par rapport au symbol  $S$ , noté  $\frac{\partial e}{\partial S}$  ou  $@_S e$ , est défini par induction sur la structure de  $e$  :

- si  $n$  est un nombre (exact ou approché), alors sa dérivée est le nombre 0;
- si  $e_1$  et  $e_2$  sont deux expressions, alors  $@_S(e_1 + e_2) = @_S e_1 + @_S e_2$  et de même pour
- si  $e_1$  et  $e_2$  sont deux expressions, alors  $@_S(e_1 \cdot e_2) = (@_S e_1 \cdot e_2) + (e_1 \cdot @_S e_2)$
- si  $e$  est une expression, alors  $@_S(\cos(e)) = 0$ ;  $(@_S e \cdot \sin(e))$  et  $@_S(\sin(e)) = @_S e \cdot \cos(e)$
- la dérivée du symbol  $S$  par rapport à lui-même est le nombre 1;
- la dérivée d'un symbol  $t$  différent de  $S$  est le nombre 0;

Écrire une fonction :

```

deriv_expr : string -> expr -> expr

```

qui, étant donnés un symbol  $S$  et une expression  $e$ , calcul et renvoie l'expression dérivée de  $e$  par rapport à  $S$ .

**Correction :**

```

let rec deriv_expr s = function
| Nombre _ -> Nombre 0.
| Binop (b, e1, e2) ->
  let e'1 = deriv_expr s e1
  and e'2 = deriv_expr s e2
  in
  begin match b with
  | Fois -> Binop (Plus, Binop (Fois, e'1, e2), Binop (Fois, e1, e'2))
  | _ -> Binop (b, e'1, e'2)
  end
| Unop (u, e) ->
  let e' = deriv_expr s e
  in
  begin match u with
  | Cos -> Binop (Moins, Nombre 0., Binop (Fois, e', Unop (Sin, e)))
  | Sin -> Binop (Fois, e', Unop (Cos, e))
  end
| Symbole t -> Nombre (if t = s then 1. else 0.)

```