

TP n° 5

Expressions symboliques

L'objectif de ce TP est de manipuler des expressions mathématiques à plusieurs *symboles*, pour les évaluer, les simplifier et les dériver.

1 Définition

Une *expression à plusieurs symboles*, ou *expression symbolique*, est un objet mathématique qui peut être :

- soit un nombre flottant
- soit l'un des formes suivantes : $C_1 + C_2$, $C_1 - C_2$, $C_1 * C_2$, $\cos C_1$, $\sin C_2$, où C_1 et C_2 sont des expressions symboliques
- soit un *symbole* (x , y , ab , etc.)

Par exemple :

$((2. - 1.) - (1. * x)) - ((19. * \cos(0.)) + \sin(\text{theta}))$

est une expression qui contient des symboles, x et theta .

Exercice 1 On donne les types suivants pour représenter les opérateurs binaires et unaires :

```
type binop = Plus | Moins | Fois
type unop  = Cos   | Sin
```

Définir le type `expr` pour représenter les expressions symboliques, sous la forme d'un type sommaire à quatre constructeurs : `Nombre`, `Binop`, `Unop` et `Symbole` (un symbole étant représenté par un chaîne de caractères), de sorte que l'expression e_0 ci-dessus se représente en OCaml par :

```
let e0 = Binop (Fois,
               Binop (Moins,
                     Binop (Fois,  Nombre 2.,  Nombre 1.),
                     Binop (Fois,  Nombre 1.,  Symbole "x")),
               Binop (Plus,
                     Binop (Moins, Nombre 19., Unop (Cos, Nombre 0.)),
                     Unop (Sin,  Symbole "theta"))) ;;
```

Exercice 2 Écrire une fonction :

```
string_of_expr : expr -> string
```

qui, étant donné une expression, renvoie une chaîne de caractères représentant l'expression entière ment par thése sous forme lisible par un être humain. Par exemple, pour e_0 , cette fonction renverra la chaîne :

```
"(((2.*1.)-(1.*x))*((19.-cos(0.))+sin(theta)))"
```

On pourra écrire au préalable des fonctions :

- `string_of_binop : binop -> string`
- `string_of_unop : unop -> string`

qui étant donné un opérateur, renvoie sa représentation lisible en chaîne de caractères.

2 Évaluation

Exercice 3 Écrire une fonction :

```
eval_expr : (string * float) list -> expr -> float
```

telle que, si l est un *environnement* associant (sous la forme d'un list d'association) chaque symbole à une valeur flottante, et si e est une expression, alors `eval_expr l e` calcule et renvoie la valeur de l'expression e sous l'environnement l . Par exemple, pour évaluer l'expression e_0 ci-dessus en prenant 3 pour x et 0 pour θ , on écrira :

```
eval_expr [("x", 3.); ("theta", 0.)] e0
```

ce qui renverra -18. (car $\cos 0 = 1$ et $\sin 0 = 0$).

Indication : on pourra utiliser la fonction `List. ssoc : 'a -> ('b * 'a) list -> 'b`.

On pourra au préalable écrire des fonctions :

- `vleur_binop : binop -> float -> float -> float`
- `vleur_unop : unop -> float -> float`

qui effectueront les opérations binaires et unaires en supposant que leurs arguments sont des valeurs flottantes déjà calculées.

3 Simplification

Exercice 4 Écrire une fonction :

```
eval_sous_expr : expr -> expr
```

telle que, si e est une expression, alors `eval_sous_expr e` renvoie l'expression obtenue en remplaçant tout sous-expression de e ne contenant pas de symbole, par sa valeur. C'est-à-dire l'opération *évaluation des sous-expressions constantes*.

Par exemple, dans l'expression e_0 ci-dessus, les sous-expressions 2, 1, et 19, $\cos 0$, ne contiennent pas de symbole, elles pourront donc être remplacées par leurs valeurs, et alors `eval_expr_prtielle e0` renverra l'expression : $(2 - (1 * x)) * (18 + \sin(\theta))$

Faire des essais pour remarquer que, si e est une expression quelconque, alors, pour tout environnement l , `eval_expr l e` est égal à `eval_expr l (eval_sous_expr e)` renvoyant les mêmes valeurs. On dit que `eval_sous_expr` est *correcte* vis-à-vis de l'évaluation des expressions.

Remarquer aussi que pour toute expression e :

$$\text{eval_sous_expr}(\text{eval_sous_expr } e) = \text{eval_sous_expr } e$$

On dit que `eval_sous_expr` est *idempotente*.

Exercice 5 Écrire une fonction :

```
ev l_neutres : expr -> expr
```

telle que, si e est une expression, alors `ev l_neutres e` renvoie l'expression obtenue en remplaçant toute sous-expression de e :

- de la forme 0 : e' ou $e' \cdot 0$ ou $e' \cdot e'$ par 0 ;
- de la forme 1 : e' , $e' \cdot 1$ ou $e' \cdot 0$ ou $e' + 0$ ou $0 + e'$ par e'

Par exemple, dans l'expression e_0 ci-dessus, la sous-expression $2 \cdot 1$ (resp. $1 \cdot X$) pourra être remplacée par 2 (resp. X), et alors `ev l_neutres e0` renverra l'expression :

$$(2 \cdot X) \cdot ((19 \cdot \cos(0)) + \sin(\theta))$$

(l'évaluation des sous-expressions constantes n'a pas lieu)

Remarque que `ev l_neutres` est correct vis-à-vis de l'évaluation des expressions, et qu'il est idempotent.

Exercice 6 Écrire une fonction :

```
point_fixe : (' -> ' ) -> ' -> '
```

telle que, si f est une fonction et si a est une valeur applicable à f , alors `point_fixe f` applique f sur a et recommence sur le résultat jusqu'à ce qu'il ne change plus.

On dit que `point_fixe f` est un *point fixe* de f (noté $x = \text{point_fixe } f$), alors $f(x) = x$. C'est le point fixe de f obtenu en partant de a .

Utilisez cette fonction pour écrire une fonction :

```
simplifier : expr -> expr
```

qui, étant donné une expression, lui applique les deux fonctions `ev l_neutres` et `ev l_sous_expr` et continue jusqu'à ce que l'expression ne change plus.

Pourquoi cette fonction terminera-t-elle ?

4 Dérivation

Exercice 7 Soit S un symbole. L'*expression dérivée* d'une expression e par rapport au symbole S , noté $\frac{\partial e}{\partial S}$ ou $@_S e$, est défini par induction sur la structure de e :

- si n est un nombre (exact ou approché), alors sa dérivée est le nombre 0 ;
- si e_1 et e_2 sont des expressions, alors $@_S(e_1 + e_2) = @_S e_1 + @_S e_2$ et de même pour
- si e_1 et e_2 sont des expressions, alors $@_S(e_1 \cdot e_2) = (@_S e_1 \cdot e_2) + (e_1 \cdot @_S e_2)$
- si e est une expression, alors $@_S(\cos(e)) = 0$; $(@_S e \cdot \sin(e))$ et $@_S(\sin(e)) = @_S e \cdot \cos(e)$
- la dérivée du symbole S par rapport à lui-même est le nombre 1 ;
- la dérivée d'un symbole t différent de S est le nombre 0 ;

Écrire une fonction :

```
deriv_expr : string -> expr -> expr
```

qui, étant donné un symbole S et une expression e , calcule et renvoie l'expression dérivée de e par rapport à S .