

Programmation Réseau

URL, SOAP

Jean-Baptiste.Yunes@liafa.jussieu.fr

Coloriages: François Armand
armand@informatique.univ-paris-diderot.fr

UFR Informatique

2011-2012

URI - URN - URL

- Défini dans la RFC 3986 « Uniform Resource Identifier (URI): Generic Syntax », 01/2005
- C'est en fait une nouvelle version de la RFC 2396 du 08/1998
 - Extension de la RFC 1738 « Uniform Resource Locators(URL) » du 12/1994
- Le système de désignation des documents via le Web

- URI: Uniform Resource Identifier
- URN: Uniform Resource Name
 - Équivalence : nom d'une personne
- URL: Uniform Resource Locator
 - Équivalence: adresse d'une personne
- Uniform: car des nommages permettent de s'affranchir des mécanismes d'accès (protocoles)
- Resource: ce que l'on souhaite, rien n'est imposé sur ce qu'est une ressource
- Identifier: permet la distinction entre ressources différentes

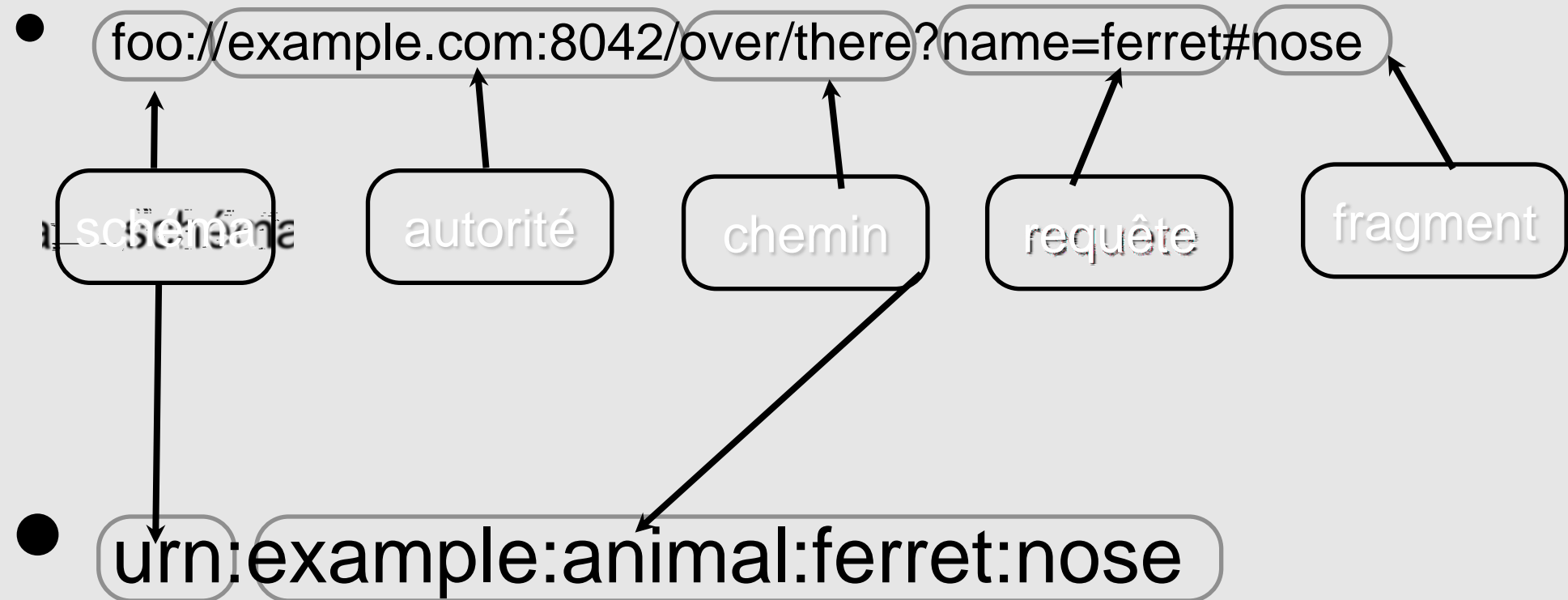
- Exemples (extraits de la RFC) :
 - `ftp://ftp.is.co.za/rfc/rfc1808.txt`
 - `http://www.ietf.org/rfc/rfc2396.txt`
 - `ldap://[2001:db8::7]/c=GB?objectClass?one`
 - `mailto:John.Doe@example.com`
 - `news:comp.infosystems.www.servers.unix`
 - `tel:+1-816-555-1212`
 - `telnet://192.0.2.16:80/`
 - `urn:oasis:names:specification:docbook:dtd:xml:4.1.2`

- Les URI regroupent les URN et les URL



- L'URL d'une ressource change quand on déplace la ressource
- Changement de nom réseau de machine, déplacement du fichier dans l'arborescence..
- L'URN est constant... Mais il faut (faudrait) un mécanisme pour trouver l'URL d'un URN
- En pratique quand un lien est cassé, on utilise un moteur de recherche

- Les URIs se décomposent :



java.net.URI

- outre les divers constructeurs les méthodes suivantes permettent d'extraire les composants intéressants de l'URI
 - String getScheme()
 - String getAuthority()
 - String getPath()
 - String getQuery()
 - String getFragment()
- plus diverses autres (raffinement)...

java.net.URL

- permet en particulier d'établir une liaison avec la ressource en question, via :
 - `URLConnection.openConnection();`
 - qui permet d'envisager la manipulation de la connexion sous-jacente
 - `InputStream openStream();`
 - qui permet d'obtenir la ressource sous-jacente

Exemple: lire le contenu d'une ressource dont on a l'URL

```
URL url = new URL(args[0]);
```

```
url.openStream();
```

Exemple:

```
C:> java TestURL file:./TestURL.java
```

```
import java.net.*;  
import java.io.*;
```

```
public class TestURL {  
    public static void main(String []args) {  
        try {  
            URL url = new URL(args[0]);  
            BufferedReader bf = new BufferedReader(new  
InputStreamReader(url.openStream()))  
            String s = bf.readLine();  
            while (s!=null) {  
                System.out.println(s);  
                s = bf.readLine();  
            }  
            bf.close();  
        } catch (Exception e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.exit(1);  
        }  
    }  
}
```

```
C:> java TestURL http://google.fr | more
```

```
<!doctype html><html itemscope  
  itemtype="http://schema.org/WebPage"><head>.....
```

- On récupère le source HTML de la page définie par l'URL
- On ne voit rien du protocole utilisé pour accéder à cette ressource.

java.net.URLConnection

- permet de récupérer les en-têtes séparément
- du contenu
- vers lequel on peut possiblement lire et écrire via :
 - des flots Java
- pour la lecture, on peut extraire l'Object correspondant à la ressource

- les en-têtes peuvent récupérerées via :
- `Map<String,List<String>> getHeaderFields();`
- attention : certains en-têtes n'ont pas de label, une clé « null » leur correspond

```
Map<String,List<String>> h
```

```
URL url = new URL(args[0]);  
URLConnection urlc = url.openConnection();  
urlc.getHeaderFields()
```

```
C/> java TestURL2 http://google.fr
```

```
HTTP/1.1 200 OK
```

```
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
```

```
Date: Sat, 05 May 2012 14:27:50 GMT
```

```
Transfer-Encoding: chunked
```

```
P3P: CP="This is not a P3P policy! See
```

```
http://www.google.com/support/accounts/bin/answer.py?hl=en&answe  
r=151657 for more info."
```

```
Expires: -1
```

```
X-XSS-Protection: 1; mode=block
```

```
Set-Cookie:
```

```
NID=59=CZRNXNM47M39wq761DwGjybeDPNculeaa4UEUQ_ffMNjjOt  
BW2a3acFO1POmJ-
```

```
gsZ3o3DjEgZ7EMdYsbDXmeNs72GxpJvCdFyZsv9gY3GsKbDB4seX  
a43U7perYmNLOUr; expires=Sun, 04-Nov-2012 14:27:50 GMT; path=/;  
domain=.google.fr; HttpOnly
```

```
PREF=ID=f6a8dd07d29c9551:FF=0:TM=1336228070:LM=1336228070:S  
=34ZX9WAPGNCIDDOo; expires=Mon, 05-May-2014 14:27:50 GMT;  
path=/; domain=
```

```
.google.fr
```

```
Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1
```

```
Server: gws
```

```
Cache-Control: private, max-age=0
```

```
class sun.net.www.protocol.http.HttpURLConnection$HttpInputStream
```

Exemple2:

```
C/> java TestURL2 file:./TestURL.java
```

- des informations peuvent être récupérées :
 - qui concernent la connexion elle-même
 - propriétés
 - qui concernent la ressource
 - méta-information

- propriétés de la connexion :
 - `boolean getAllowUserInteraction();`
 - `int getConnectTimeout();`
 - `boolean getDoInput();`
 - `boolean getDoOutput();`
 - `int getReadTimeout();`
 - `boolean getUseCaches();`

- méta-information :
 - `String getContentEncoding();`
 - `int getContentLength();`
 - `String getContentType();`
 - `long getDate();`
 - `long getExpiration();`
 - `long getIfModifiedSince();`
 - `long getLastModified();`

- pour le contenu :
 - soit au plus bas-niveau avec :
 - `InputStream getInputStream();`
 - `OutputStream getOutputStream();`
 - soit en instanciant une classe appropriée si possible :
 - `Object getContent();`

```
URL url = new URL(args[0]);  
URLConnection urlc = url.openConnection()  
  
InputStream is = urlc.getInputStream();
```

```
URL url = new URL(args[0]);  
URLConnection urlc = url.openConnection();
```

```
Object o = urlc.getContent();
```

```
urlc.setAllowUserInteraction();  
urlc.setConnectTimeout();  
urlc.setContentLength();
```

C:/> java TestURL4 http://google.fr

C:/> java TestURL4 file:./TestURL.java

libcurl

- Manipuler des ressources accédées par URL en C
- libcurl : <http://sourceforge.net/projects/curl/>
- DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP
- + SSL +...
- « Bindings » vers ~40 langages!
- Voir la page sur les « compétiteurs »!

*Copyright (C) 1998 - 2011, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>, et al.
This software is licensed as described in the file COPYING, which
you should have received as part of this distribution. The terms
are also available at <http://curl.haxx.se/docs/copyright.html>.*

*You may opt to use, copy, modify, merge, publish, distribute and/or sell *
copies of the Software, and permit persons to whom the Software is
furnished to do so, under the terms of the COPYING file.*

*This software is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY
KIND, either express or implied.*

```
curl_global_init(CURL_GLOBAL_DEFAULT);  
curl = curl_easy_init();
```

```
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL,  
                    "ftp://ftp.fa.fr/pub/toto");
```

```
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEFUNCTION,  
                    my_fwrite);
```

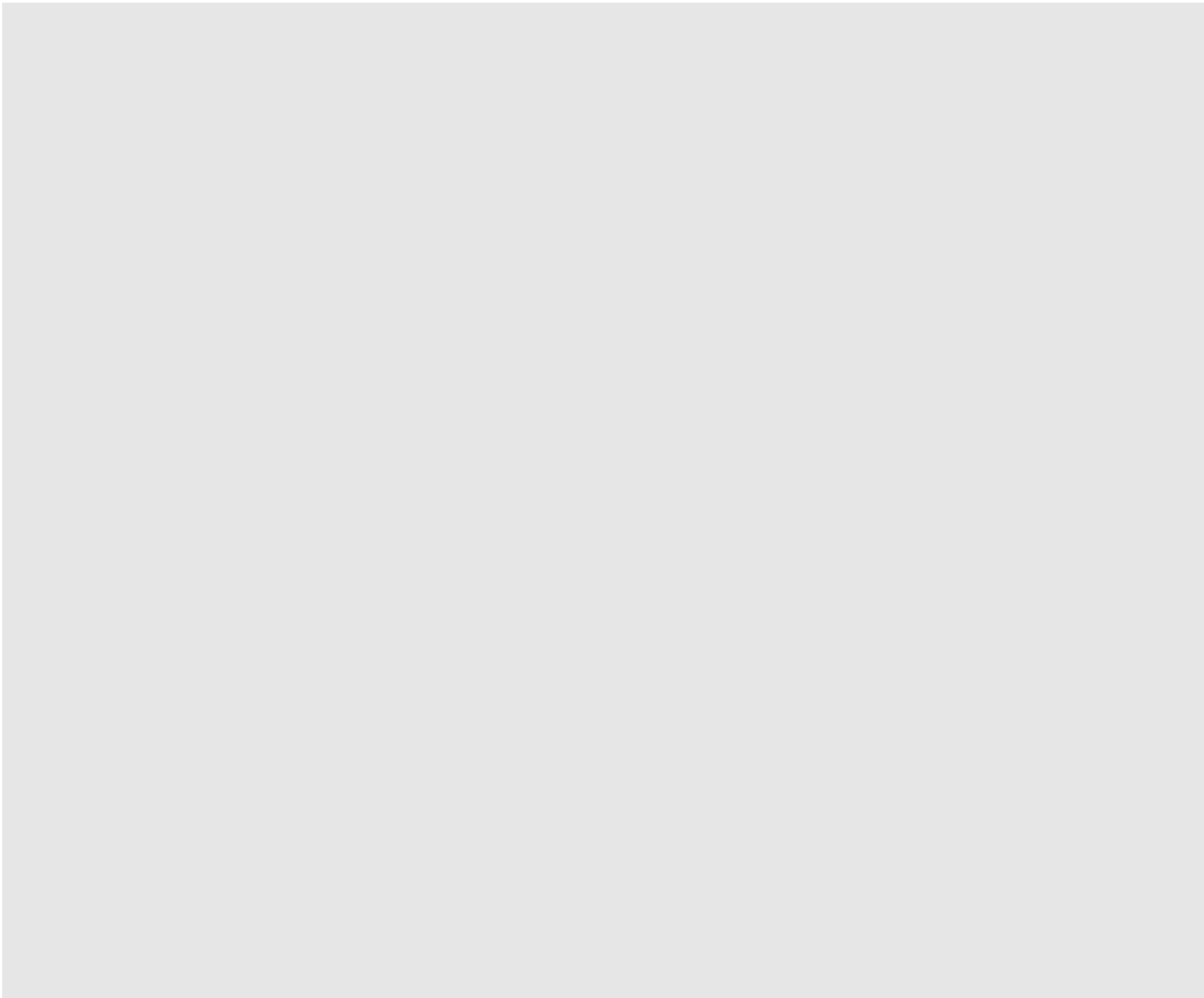
```
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEDATA, &ftpfile);
```

```
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_VERBOSE, 1L);
```

```
curl_easy_perform(curl);
```

```
curl_easy_cleanup(curl);
```

```
curl_global_cleanup();
```



- SOAP

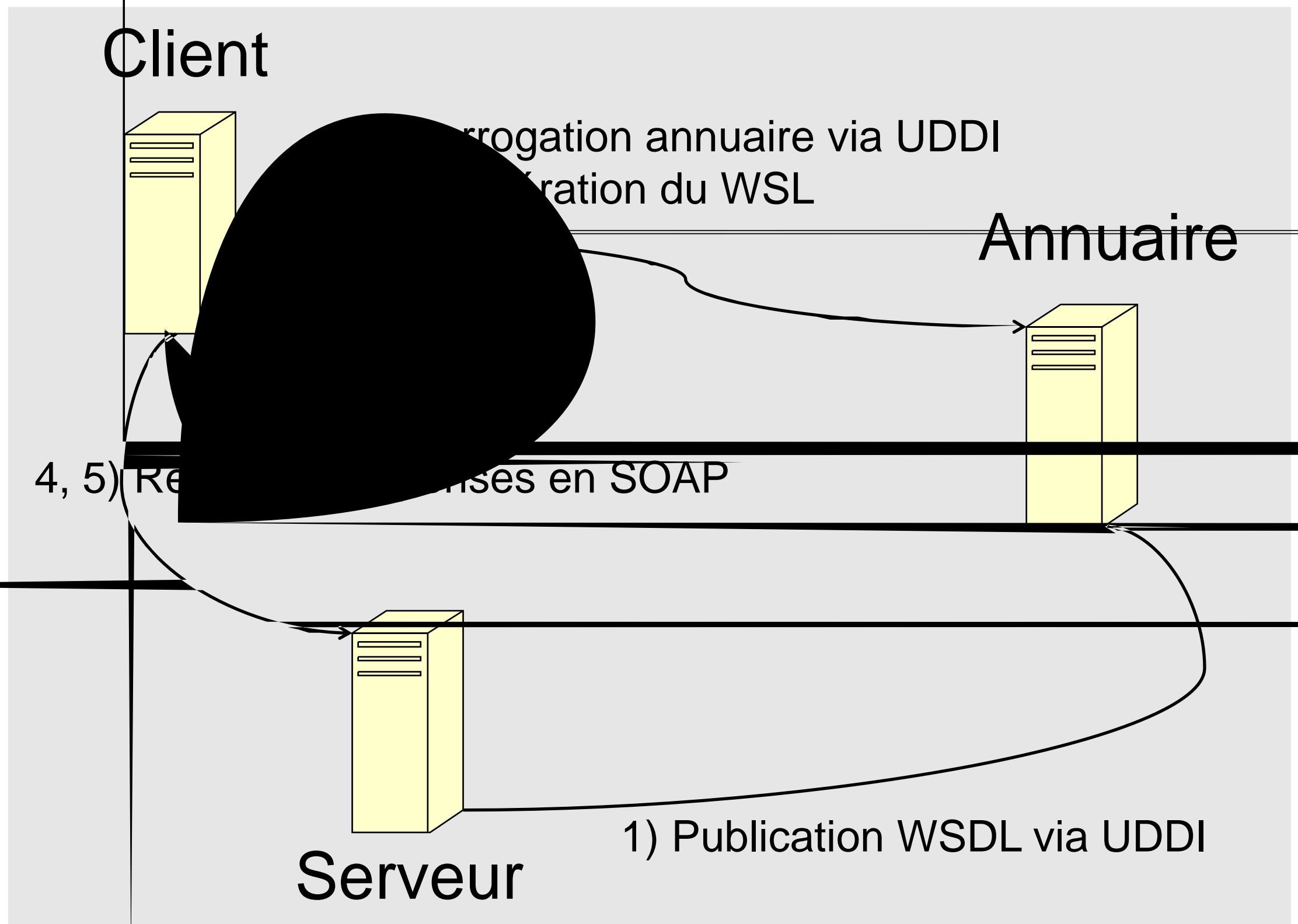
Problèmes des RPC

- RPC ou RMI
 - Pratique pour invoquer des méthodes, fonctions, services à distance...
 - L'OMG (Object Management Group) a défini des standards (CORBA) pour ce genre de mécanismes
 - Transports basés sur IIOP / GIOP
 - OK pour réseaux locaux (intra entreprise)
 - KO pour internet (problème de firewall)

Solution : SOAP

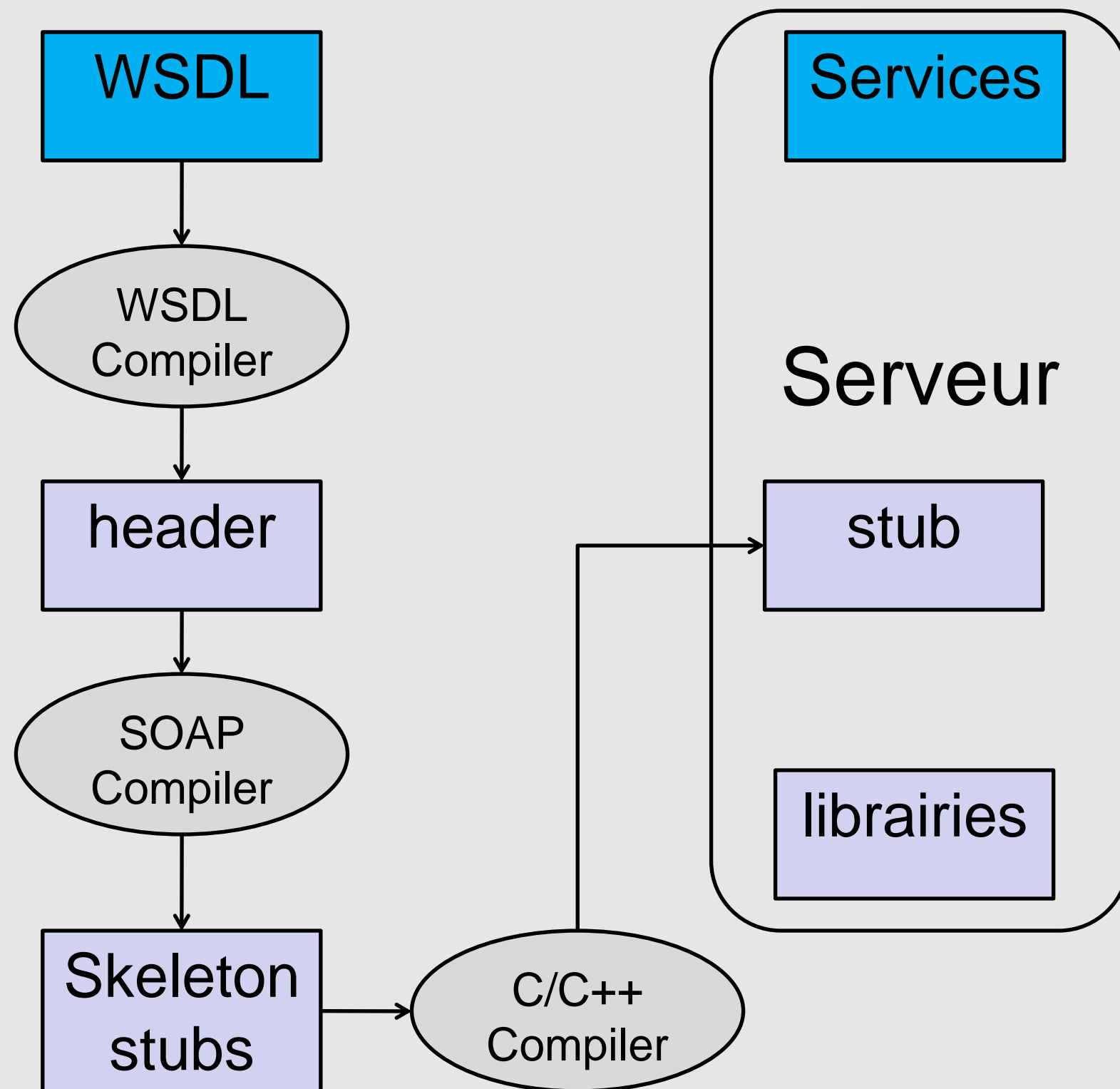
- Utiliser HTTP (ou HTTPS) comme transport
- Résultats sont fournis par des services Web
- => Interagir avec les services Web sous une forme classique de RPC
- SOAP: RPC vers des WEB services
 - HTTP + XML
 - HTTP comme transport
 - XML pour sérialiser / désérialiser les données

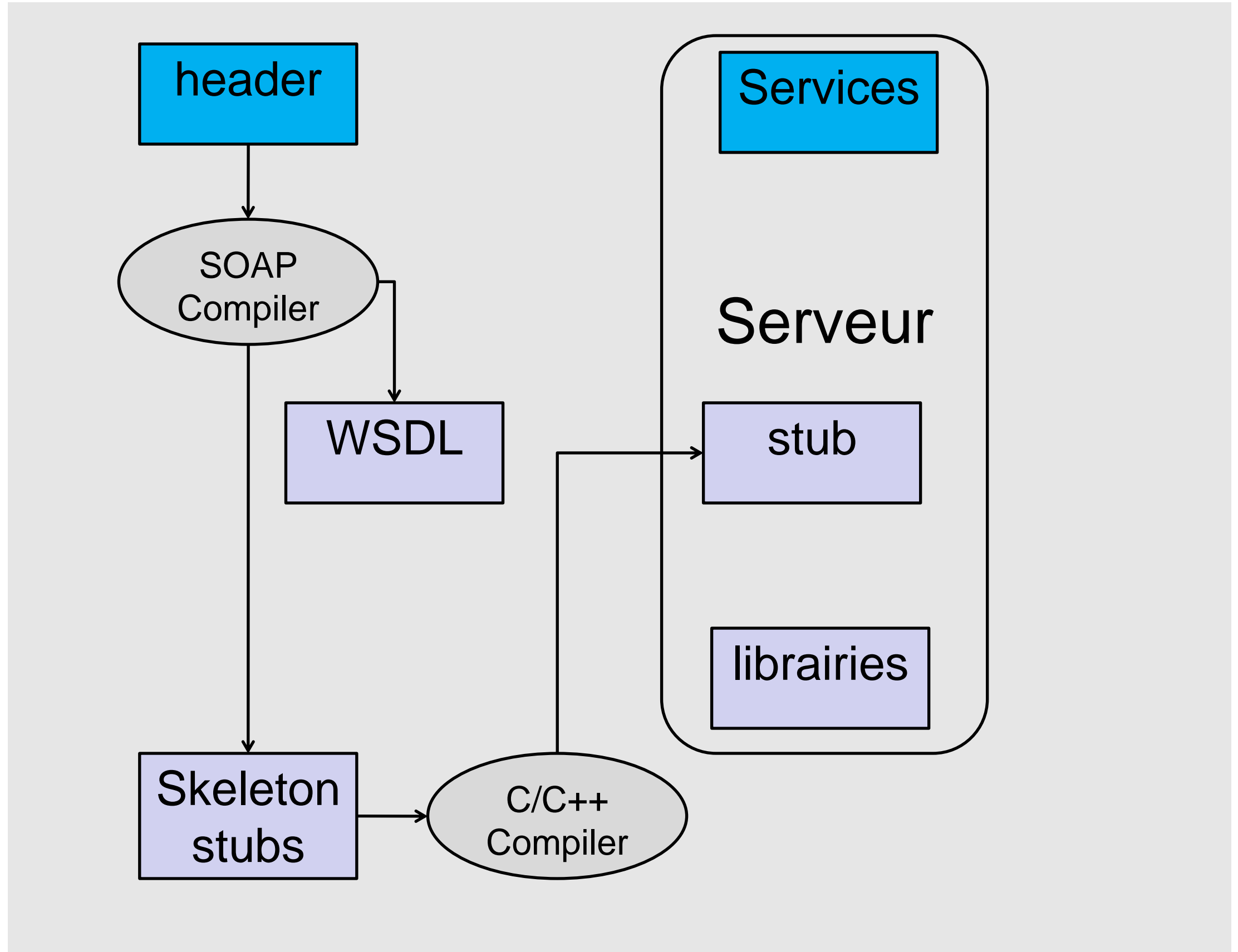
- Initialement Simple Object Access Protocol
- Complété par
 - WSDL:
 - Web Service Description Language
 - UDDI:
 - Universal Description, Discovery and Integration



- En général, on utilise des « framework » qui cachent la mécanique SOAP
- De la même manière que les mécaniques RPC ou RMI sont masquées au programmeur
- Suivant les frameworks les approches sont variables
 - class Java => WSDL / Soap
 - Ex: AXIS2 java2wsdl
 - WSDL/SOAP => class Java
 - Ex: AXIS2 wsdl2java

- gSOAP
- <http://www.cs.fsu.edu/~engelen/soap.html>
- On peut partir d'un WSDL
- On peut aussi partir de headers en C!






```
// Contents of file "calc.h":  
//gsoap ns service name: calculator  
//gsoap ns service style: rpc  
//gsoap ns service encoding: encoded  
//gsoap ns service port: http://mydomain/path/calculator.cgi  
  
//gsoap ns service namespace: urn:calculator  
  
int ns__add(double a, double b, double &result);
```



```
#include "soapH.h"
#include "calc.nsmmap"

const char server[] = "http://websrv.cs.fsu.edu/~engelen/calcservice.cgi";

int main(int argc, char **argv)
{
    struct soap soap;
    double a, b, result;

    soap_init1(&soap, SOAP_XML_INDENT);
    a = strtod(argv[1], NULL);  b = strtod(argv[2], NULL);

    soap_call_ns_add(&soap, server, "", a, b, &result );

    if (soap.error) {
        soap_print_fault(&soap, stderr); exit(1);
    } else    printf("result = %g\n", result);

    soap_destroy(&soap);
    soap_end(&soap);
    soap_done(&soap);

    return 0;
}
```

```
#include "soapH.h"
#include "calc.nsmapi"
int main(int argc, char **argv)
{
    SOAP_SOCKET m, s; /* master and slave sockets */
    struct soap soap;
    soap_init(&soap);
    if (argc < 2)
        soap_serve(&soap);      /* serve as CGI application */
    else {
        m = soap_bind(&soap, NULL, atoi(argv[1]), 100);
        if (!soap_valid_socket(m)) {
            soap_print_fault(&soap, stderr);    exit(-1);
        }
        fprintf(stderr, "Socket connection successful: master socket = %d\n", m);
        for ( ;; ) {
            s = soap_accept(&soap);
            fprintf(stderr, "Socket connection OK: slave socket = %d\n", s);
            if (!soap_valid_socket(s)) {
                soap_print_fault(&soap, stderr);    exit(-1);
            }
            soap_serve(&soap);
            soap_end(&soap);
        }
    }
    return 0;
}
```

```
int ns__add(struct soap *soap, double a, double b, double *result)
{
    *result = a + b;
    return SOAP_OK;
}
```

- Attention!
- Les données sont sérialisées avec XML
 - Verbeux, voire très verbeux
 - Chaque élément d'un tableau (de caractères) par exemple va être encapsulé dans `<tag>élément</tag>`
- On peut compresser (gSoap)... on gagne du volume à transporter, mais on perd du temps!

- Solutions alternatives
 - JSON
 - Google Protocol Buffers
 - XML binaire
 - ...