

## TP n°7

### Programmation réseaux en C (suite)

## 1 Fin du TP 6

### Exercice 1

1. Finir le TP 6, en programmant un serveur TCP qui simule le service `daytime`.
2. Modifier le serveur de façon à ce qu'il accepte plusieurs connexions simultanées. **Indice :** Utiliser `fork` pour créer dans le serveur un nouveau processus chargé de la communication.

## 2 Encore un service

### Exercice 2 [Connexion au service disponible sur le port 2628]

1. Déterminer le nom du service qui se trouve sur le port 2628 et devinez ce qu'il fait.
2. La documentation de ce service est disponible sur Internet (RFC 2229). Parcourir cette documentation pour avoir une idée de ce que l'on peut faire avec ce service.
3. Se connecter à ce service sur la machine *lucien* avec la commande `nc` (qui fonctionne comme `telnet` et tester quelques requêtes).
4. Écrire un programme C qui prend en argument un mot et qui retourne sa définition si il la trouve. Pour cela utiliser le service disponible sur le port 2628.

## 3 Votre propre programme dictionnaire

**Exercice 3** [Un client et un serveur pour un service de dictionnaire] Écrire un programme client et un programme serveur correspondant à un service de dictionnaire. Pour cela le client demande la définition d'un mot au serveur et celui-ci lui renvoie le texte obtenu par l'appel à l'utilitaire `dict`. Si `dict` ne trouve pas de définition, le serveur renvoie un code d'erreur au client. Le serveur devra pouvoir accepter plusieurs connexions simultanées.

### Indications

- Pour récupérer le résultat de la commande `dict`, on pourra s'inspirer du programme suivant :

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main(int charc, char * *argv) {
    char buf;
    char tab[50];
    char *res="";
    int i=1;
    int taille_entree=strlen(argv[1]);
    char * appel=malloc((6+taille_entree)*sizeof(char));
    strcpy(appel,"dict ");
    strcat(appel,argv[1]);
    FILE * f=popen(appel,"r");

    while(fgets(tab,50,f)!=NULL){
        char *temp=res;
        res=malloc(i*50*sizeof(char));
        strcpy(res,temp);
        strcat(res,tab);
        i++;
    }
    printf("Resultat %s\n",res);
    free(appel);
    free(res);
}
```