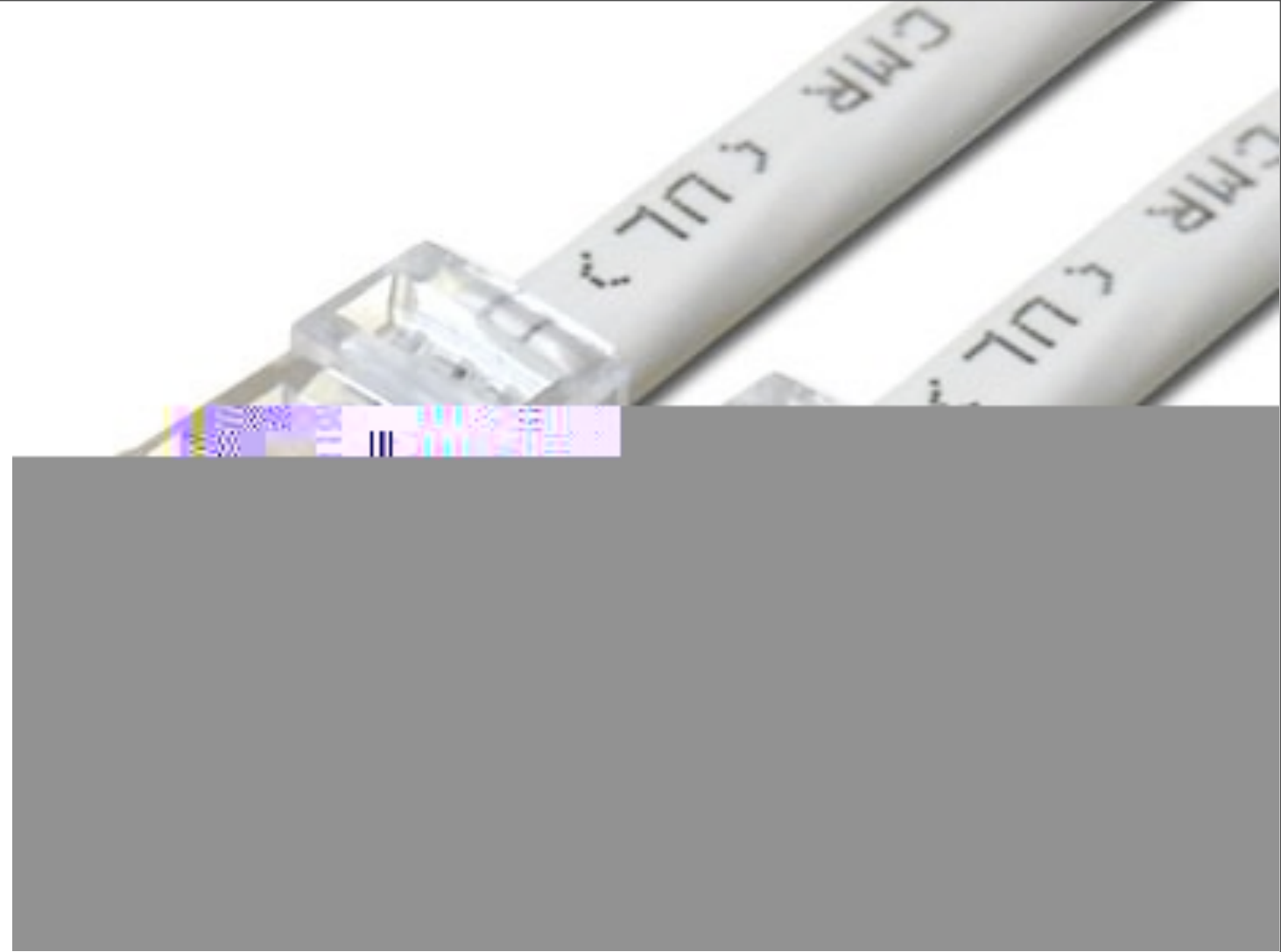


Programmation Réseau

La sérialisation



Jean-Baptiste.Yunes@univ-paris-diderot.fr
armand@informatique.univ-paris-diderot.fr

UFR Informatique

2012-2013

Pourquoi

- Encoder l'état mémoire d'un objet pour
 - Des besoins de persistance:
 - Pouvoir le stocker et le « re-crée » ultérieurement dans une autre instance de JVM
 - On peut stocker un objet sérialisé dans un fichier, une base de données...
 - De transmission:
 - Déplacer un objet via un appel de type RMI

Java seulement?

- C'est un procédé utile complètement indépendant des langages
- Framework .NET de Microsoft
- C++ (pas de manière native)
- Ocaml
- Python, etc
- Autres noms:
 - Marshalling / unmarshalling
 - Linéarisation

Quels objets Java?

- Tous ceux qui implémentent l'interface
 - une interface « vide », i.e. sans méthode
- Choix explicite
 - Il n'y a pas de sens à sérialiser certains objets
 - Le bénéfice qui serait associé n'est pas évident

Comment?

- En général on décompose l'objet en éléments les plus petits (jusqu'à descendre à des éléments de types de base du langage), et on encode chacun de ces éléments
- les éléments doivent être eux aussi sérialisables
 - pour déclarer un élément comme non sérialisable il faut le déclarer en tant que
- Il faut aussi conserver la structure de l'objet pour recomposer l'objet au moment de la « désérialisation ».
- Objets composés, tableaux, listes,...

Quelle représentation?

- XML (SOAP)
 - « Lisible » 😊 mais Volumineux ☹
- XML binaire
- JSON (essentiellement lié à JavaScript)
- YAML
- XDR (historique C)
- Formats binaires spécifiques (ex: Java)
- etc.

inspiré de http://www.java2s.com/Tutorial/Java/0180__File/StoringObjectsinaFile.htm)



inspiré de http://www.java2s.com/Tutorial/Java/0180__File/StoringObjectsinaFile.htm)

inspiré de http://www.java2s.com/Tutorial/Java/0180__File/StoringObjectsinaFile.htm)



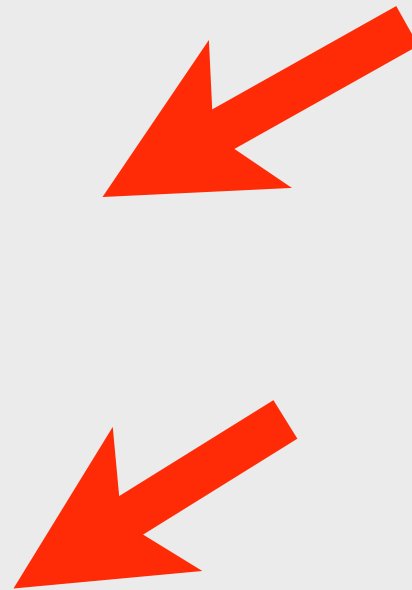
Un contrôle plus fin

- La sérialisation par défaut pourrait ne pas convenir tout à fait...
- on peut vouloir faire quelque chose avec les
S
- les (ré)initialiser
- lire/écrire les choses dans un ordre différent
- etc.

Un contrôle plus fin

- lorsqu'un objet Serializable implémente les méthodes privées
- ces méthodes sont appelées lors de la (dé)sérialisation

inspiré de http://www.java2s.com/Tutorial/Java/0180_File/StoringObjectsinaFile.htm)



inspiré de http://www.java2s.com/Tutorial/Java/0180__File/StoringObjectsinaFile.htm)

le
TOT

inspiré de http://www.java2s.com/Tutorial/Java/0180__File/StoringObjectsinaFile.htm)



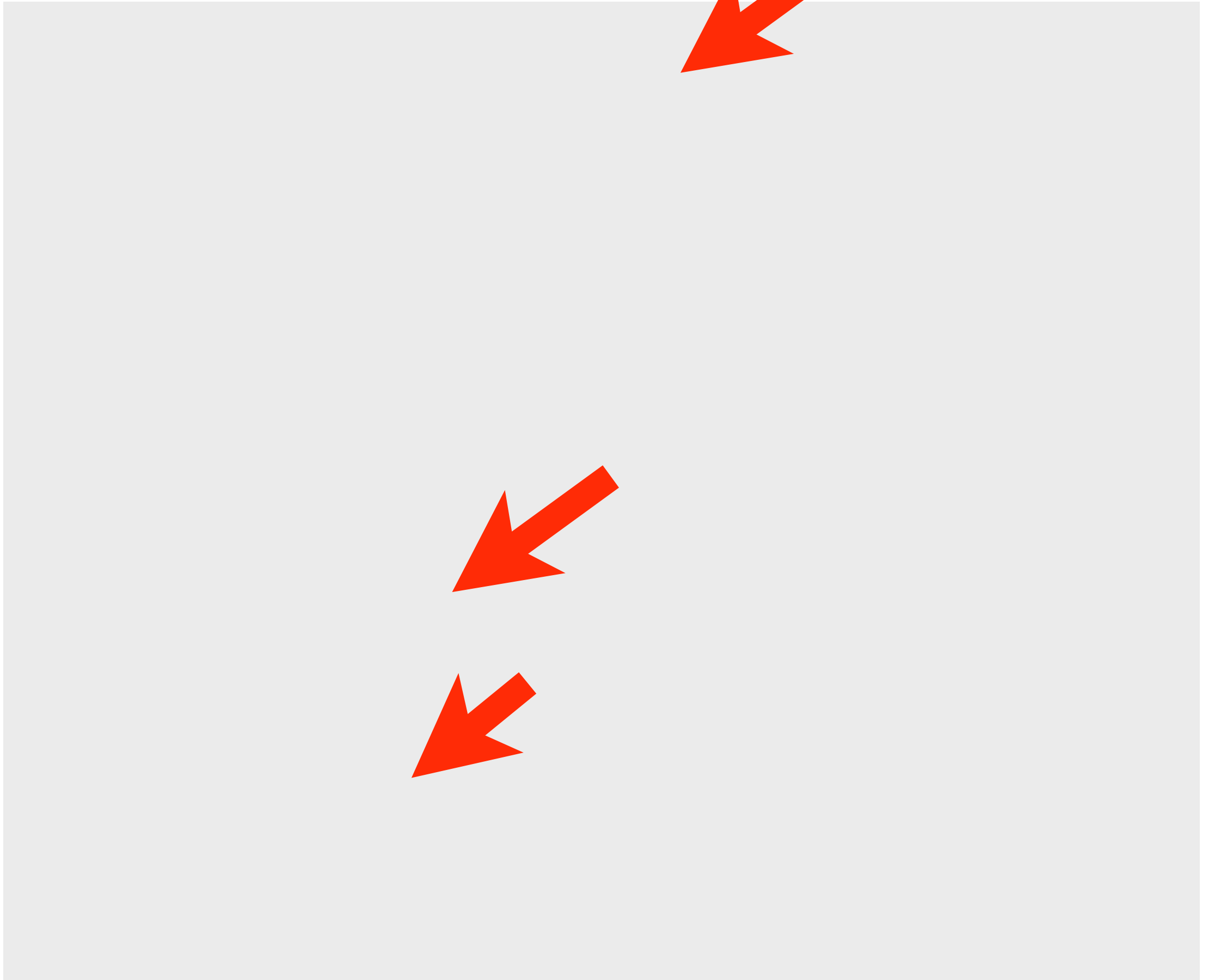
- dans le contrôle fin, on peut utiliser les méthodes :
 - `serialize()` de `Serializable`
 - `writeObject()` de `ObjectOutputStream`
- qui permettent d'obtenir la sérialisation par défaut de tous les attributs non-`transient`

Version de classe

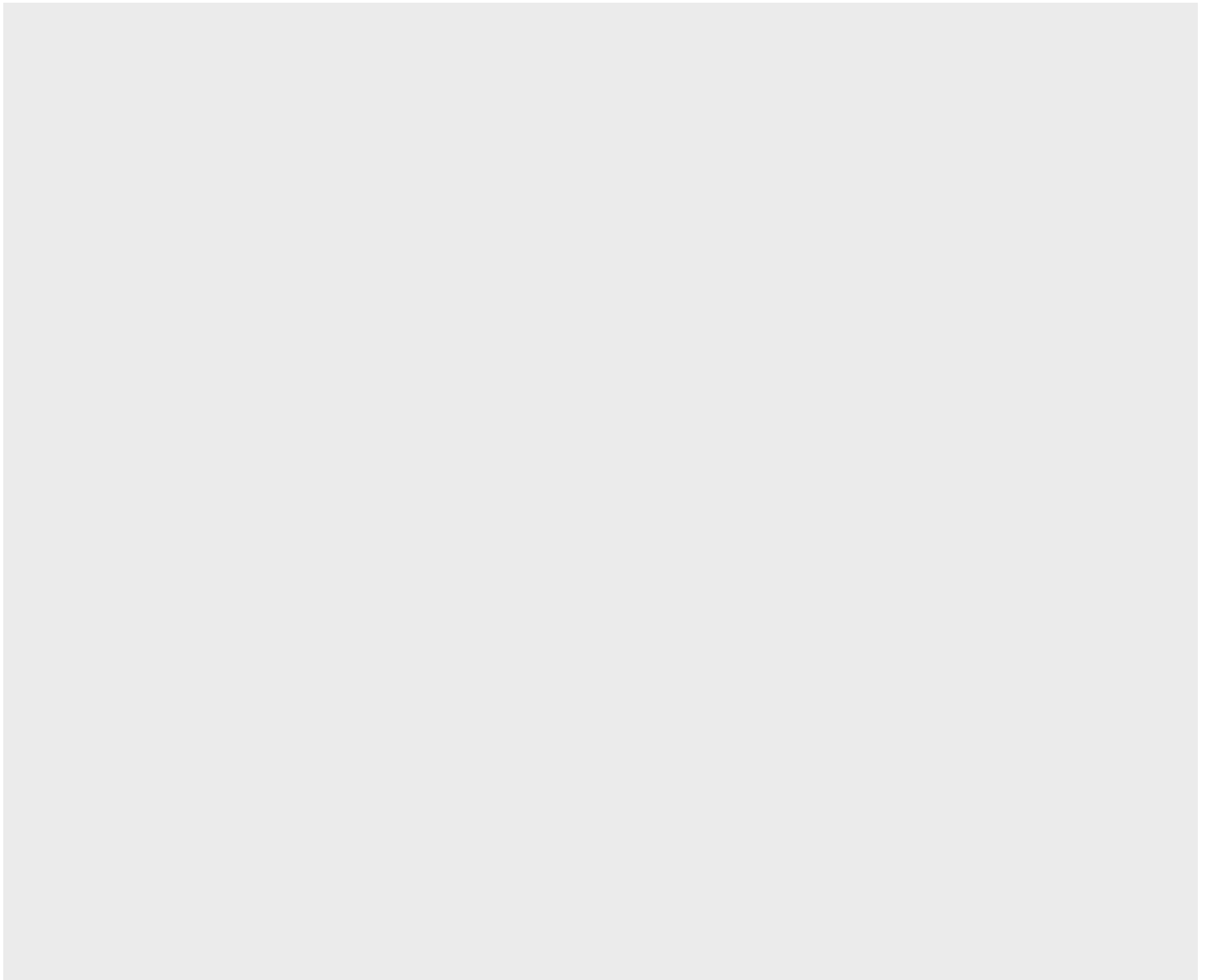
- Les classes pouvant évoluer au cours du temps (pour un même concept), il est important de pouvoir définir une compatibilité temporelle
- La valeur du champ
 - est utilisé pour identifier la version de la classe
 - contrairement à ce qui est raconté partout, n'importe quelle valeur peut-être employée...

Sérialisation « externe »

- Il existe un dernier mécanisme de sérialisation Java à grain fin
 - la sérialisation externe
- La différence principale est que les objets doivent d'abord exister avant d'être désérialisés
- Ils sont d'abord créés via un constructeur sans arguments
- La (dé)sérialisation n'offre pas de mécanisme par défaut







XML

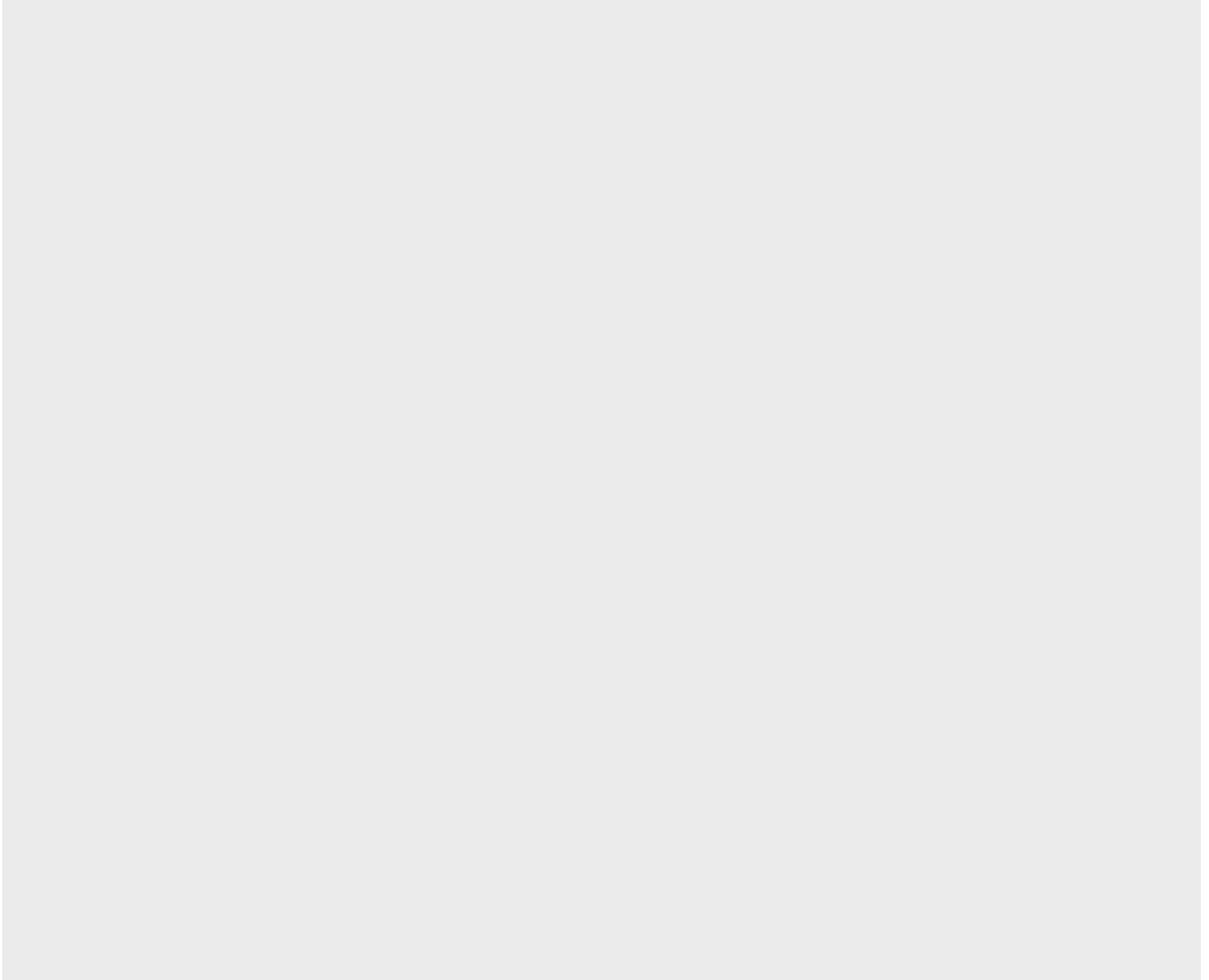
- XML (eXtensible Markup Language) est un langage de description de données par balisage
- Il est très employé comme format pivot
- Java offre la sérialisation XML à travers ses beans (composants Java normalisés)

pas de Serializable

un ctor sans args

des accesseurs

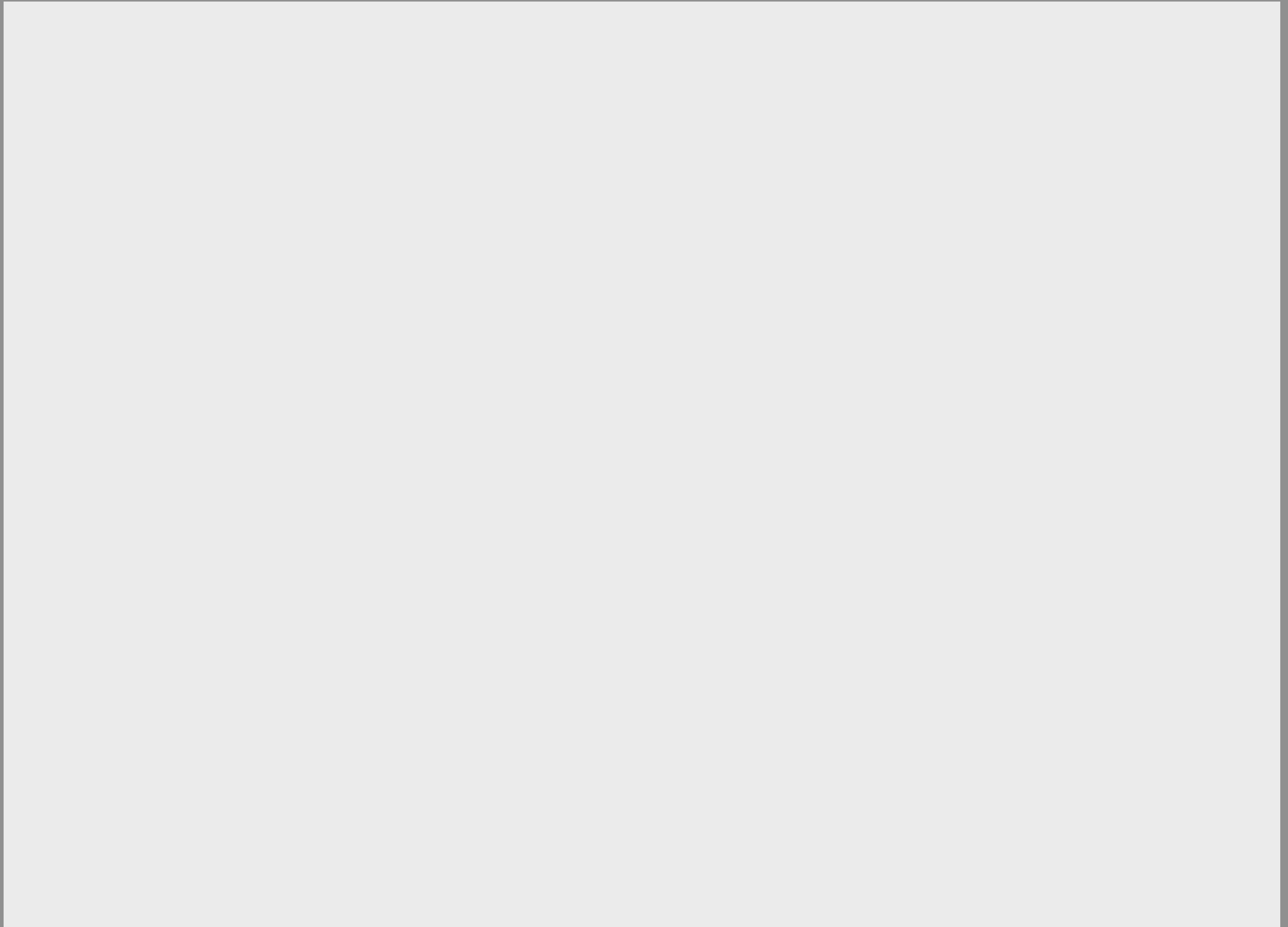
université
S
DEROT





Transfert via TCP

- Un objet sérialisable
- Un serveur de réception (qui **doit** impérativement connaître la classe de l'objet à désérialiser)
- Un client envoyant un objet au serveur...



Un transfert d'objet sur une liaison réseau

