

## TP n°8

# Protocole SMTP en JAVA

### Introduction

SMTP pour "SIMPLE MAIL TRANSFER PROTOCOL" definit les regles a suivre pour qu'un Email soit transmis, d'un ordinateur client (qui veut envoyer un Email) a un serveur (qui se charge de envoyer le mail au destinataire). L'envoi d'Email est base sur le principe suivant : un client SMTP fait une requete d'expedition d'Email que le serveur SMTP accepte. Ce serveur peut etre la destination finale ou peut n'etre qu'un intermediaire. Les commandes SMTP sont generees par le client SMTP et sont destinees au serveur SMTP. A chaque etape le serveur envoie une reponse pour signaler si la commande a ete executee correctement.

La procedure classique d'envoi d'Email :

1. Client SMTP : Envoi de la commande **MAIL** indiquant qui envoie l'Email (remarquer qu'il est tout a fait possible de vous faire passer pour un autre).
2. Serveur SMTP : Si le serveur peut accepter des Email, il repond OK.
3. Client SMTP : Envoi de la commande **RCPT** indiquant a qui l'Email est destine.
4. Serveur SMTP : Si le serveur accepte un Email avec cette adresse de destinataire, il repond encore OK. Sinon, il repond avec un code de rejet mais la transaction n'est pas rejetee au complet, simplement ce destinataire.
5. Client SMTP : Eventuellement, le client envoie d'autres adresses Email.
6. Client SMTP : Envoi de la commande **DATA** pour indiquer que le client va envoyer le contenu du mail. Pour marquer la fin de l'Email, le client enverra une sequence speciale de caracteres (. tout seul sur une ligne).
7. Serveur SMTP : Renvoie un OK s'il a bien recu l'Email qu'il doit envoyer au destinataire.

### Les commandes de bases :

{ Commande **HELO** : est utilisee pour ouvrir la connexion entre le client et le serveur et d'autre part, pour identifier la machine client aupres du serveur SMTP.

Syntaxe : « **HELO** *hostname* » ou *hostname* est le nom de la machine client (l'hôte a partir duquel vous vous connectez)

{ Commande **MAIL** : indique au serveur de Mail qu'une nouvelle transaction viens de commencer. Cette information permet d'identifier l'expediteur de l'Email. Si le serveur accepte l'adresse de l'expediteur, il renvoie un OK avec le code 250.

Syntaxe : «**MAIL FROM:** *expediteur*» ou *expediteur* est l'adresse Email de l'auteur du message.

{ Commande **RCPT** : pour indiquer un destinataire du Email. Si le destinataire est accepte par le serveur, il renvoie le code 250. Il est possible d'avoir plusieurs destinataires pour un même Email, pour cela, il suffit de repeter se304(JTJ c Td [({}uteur1