

Université Paris 7
Licence 3 Informatique – Systèmes
11 janvier 2012

Durée : 3 heures. Livres et photocopies de livres interdits. Ordinateurs et téléphones portables interdits.

Les polys de cours et une feuille de notes personnelles manuscrite autorisés.

Le sujet comporte 6 pages.

Votre code doit être écrit de façon lisible, avec des indentations et les accolades appropriées permettant de voir la fin de blocs de code (fin de boucles, etc.).

Comprendre les programmes.

Exercice 1

Quel est le contenu du fichier toto après l'exécution du programme suivant ?

```
1 int main(int argc, char *argv){
2     int d;
3     char tab[]="alamakota";
4     d = open("toto", O_WRONLY|O_TRUNC|O_CREAT|O_APPEND, S_IRUSR|S_IWUSR);
5     if(d == -1){
6         perror("open");
7         exit(EXIT_FAILURE);
8     }
9     write(d, &tab[5],4);
10    write(STDOUT_FILENO, &tab, 3);
11    dup2(d,STDOUT_FILENO);
12    write(STDOUT_FILENO, &tab[3], 2);
13    write(d,&tab,5);
14    close(d);
15    exit(EXIT_SUCCESS);
16 }
```

Quel est le contenu du fichier gaga après l'exécution du programme suivant ?

Exercice 2

Quel est le contenu du fichier gaga après l'exécution du programme suivant ?

```
1 int main(void){
2     int desc;
3     char *tab="abcdefghij";
4     char buf[100];
5     desc = open("gaga", O_APPEND|O_CREAT|O_RDWR|O_TRUNC, S_IRUSR|S_IWUSR);
6     if( desc < 0 ){
```

```

7     perror("open");
8     exit(1);
9 }
10 write(desc,tab,strlen(tab));
11 lseek(desc, (off_t) 0, SEEK_SET);
12 read(desc,buf,4);
13 write(desc,buf,4);
14 exit(0);
15 }

```

Supposons qu'il y ait un programmeur qui ait écrit par

```
desc = open("gaga", O_CREAT|O_RDWR|O_TRUNC,S_IRUSR|S_IWUSR);
```

Qu'est-ce qui se passe si on exécute le programme sans le ?

Exercice 3

On considère le fichier toto qui se trouve dans le répertoire /home/dupont. En utilisant `ls -l` on trouve les propriétés suivantes :

```

drwxr-xr-x  3 root root  4096 2010-09-29 20:02 home
drwx--x--x 54 dupont ens 4096 2012-01-10 09:44 dupont
-rw-----  1 dupont ens   12 2012-01-10 11:28 toto

```

On suppose qu'il y ait un utilisateur jean qui ait les droits root et qui ait les droits dupont. Il n'appartient pas au groupe root.

Question 1: L'utilisateur jean exécute la commande

```
cat /home/dupont/toto
```

Est-ce qu'il va pouvoir lire le fichier toto ?

Question 2: Maintenant jean exécute

```
ls /home/dupont
```

Quel est le résultat ?

Question 3: Et maintenant jean exécute

```
rm /home/dupont/toto
```

Est-ce qu'il réussit à supprimer toto ?

Écrire des fonctions.

Dans toutes les programmes à écrire vous pouvez utiliser toutes les fonctions POSIX qui conviennent à l'exception de la fonction

`system`

dont l'utilisation est prohibée.

Il est inutile d'écrire les `include`.

Exercice 4

Le but de cet exercice est d'écrire un programme qui implémente la fonction suivante :

L'écrire une fonction qui prend en paramètre un nombre de chaînes de caractères et retourne une chaîne de caractères qui est la concaténation de toutes les chaînes de caractères. Si le nombre de chaînes de caractères est nul, la fonction retourne une chaîne vide. La fonction doit être capable de gérer des chaînes de caractères de type `char*` et de type `std::string`. La fonction doit être capable de gérer des chaînes de caractères de type `char*` et de type `std::string`. La fonction doit être capable de gérer des chaînes de caractères de type `char*` et de type `std::string`.

Remarques. Dans vos programmes vous pouvez utiliser la fonction

```
char *concatenation(char *s,...)
```

on suppose qu'il s'agit d'une fonction qui prend en paramètre un nombre de chaînes de caractères et retourne une chaîne de caractères. La fonction doit être capable de gérer des chaînes de caractères de type `char*` et de type `std::string`.

```
concatenation("/home/dupont/bin", "/", "toto", (char *)NULL)
```

retournera une chaîne de caractères `"/home/dupont/bin/toto"`. Notez que la fonction `concatenation` doit toujours retourner `NULL` si le nombre de chaînes de caractères est nul.

```
concatenation("toto", (char *)NULL)
```

retournera une copie de la chaîne `"toto"`. On suppose que la fonction `concatenation` retourne une chaîne de caractères qui est la concaténation de toutes les chaînes de caractères.

D'autres fonctions qui peuvent être utiles :

```
char *dirname(char *chemin);
char *basename(char *chemin);
```

`basename` retourne une chaîne de caractères qui est la partie de la chaîne de caractères `chemin` qui se trouve après le dernier slash `/`. La fonction `dirname` retourne une chaîne de caractères qui est la partie de la chaîne de caractères `chemin` qui se trouve avant le dernier slash `/`. La fonction `concatenation` doit être capable de gérer des chaînes de caractères de type `char*` et de type `std::string`.

```
char *s1="/home/dupont/toto";
char *s2="/home/toto/";
char *s3="toto";
```

`basename` retourne dans les trois cas `"toto"` si `dirname` retourne respectivement `"/home/dupont"`, `"/home"` et `"."` une chaîne de caractères qui est la partie de la chaîne de caractères `chemin` qui se trouve avant le dernier slash `/`. La fonction `concatenation` doit être capable de gérer des chaînes de caractères de type `char*` et de type `std::string`.

Dans la suite de cet exercice, on va se concentrer sur la fonction `concatenation`. La fonction doit être capable de gérer des chaînes de caractères de type `char*` et de type `std::string`. La fonction doit être capable de gérer des chaînes de caractères de type `char*` et de type `std::string`.

Question 1: Écrire la fonction

```
int mv_file(char *source, char *rep)
```

Cette fonction prend en paramètre deux chaînes de caractères source et rep. La fonction doit procéder de la façon suivante :

- la fonction copie le contenu de source vers rep sans modifier le contenu de source ;
- ensuite la fonction supprime le contenu de source ;
- la fonction retourne son résultat : 0 en cas de succès, -1 sinon.

Par exemple : `mv_file("/home/toto/prog.c", ".")` prend en paramètre `prog.c` en tant que source et `./` en tant que destination. La fonction doit créer un nouveau fichier `prog.c` dans le répertoire courant et copier le contenu de `prog.c` dans le nouveau fichier. Ensuite, la fonction doit supprimer le fichier `prog.c` original. La fonction doit retourner 0 en cas de succès, -1 sinon.

Question 2: Écrire la fonction

```
int mv_symlin(char *source, char *rep)
```

Cette fonction prend en paramètre deux chaînes de caractères source et rep. La fonction doit procéder de la façon suivante :

- on crée un nouveau lien symbolique source à partir de rep ;
- on supprime le lien symbolique source ;
- on retourne son résultat : 0 en cas de succès, -1 sinon.

Donc `mv_symlin("/home/toto/coto", "./bin")` crée un nouveau lien symbolique `coto` dans le répertoire `./bin` qui pointe vers `./coto`. Ensuite, la fonction doit supprimer le lien symbolique `coto` original. La fonction doit retourner 0 en cas de succès, -1 sinon.

Question 3: Écrire la fonction

```
int mv_fifo(char *source, char *rep)
```

Le paramètre source est un chemin vers un fichier. La fonction doit créer un nouveau fichier `source` à partir de `rep` et copier le contenu de `source` dans le nouveau fichier. Ensuite, la fonction doit supprimer le fichier `source` original. La fonction doit retourner 0 en cas de succès, -1 sinon.

Question 4: Écrire la fonction

```
int type_fichier(char *chemin)
```

qui retourne

- a) si chemin est un répertoire,
- b) si chemin est un fichier,
- c) si chemin est un lien symbolique,
- d) si chemin est un fichier régulier,
- 1 si aucun cas précédent n'est vérifié.

Question 5: Écrire la fonction

```
int meme(char *premier, char *deuxieme)
```

Cette fonction retournera

- a) si premier et deuxieme sont des chaînes vides, elle retourne 0.
- b) si premier et deuxieme sont des chaînes vides, elle retourne 1 si premier est une chaîne vide et deuxieme n'est pas une chaîne vide, ou si premier n'est pas une chaîne vide et deuxieme est une chaîne vide, ou si les deux chaînes sont vides.
- c) si premier et deuxieme sont des chaînes vides, elle retourne 1 si premier est une chaîne vide et deuxieme n'est pas une chaîne vide, ou si premier n'est pas une chaîne vide et deuxieme est une chaîne vide, ou si les deux chaînes sont vides.

Rappel. Les chaînes de caractères sont des chaînes de caractères. Elles sont représentées par des tableaux de caractères terminés par un caractère nul. Les chaînes de caractères sont des chaînes de caractères.

Question 6:

Préambule. Les fonctions que vous avez vues à l'exercice 5 sont utiles pour manipuler les fichiers. Elles sont utiles pour manipuler les fichiers.

Par exemple, nous vous proposons de créer un répertoire /home/toto/ff vers le répertoire /bin. Les fonctions utiles pour cela sont les fonctions de la bibliothèque stdlib.h.

- a) créer le répertoire /home/toto/ff.
- b) tester si le répertoire /home/toto/ff existe.

Donc tout se résume à une création d'un nouveau répertoire /home/toto/ff vers le répertoire /bin. Les fonctions utiles pour cela sont les fonctions de la bibliothèque stdlib.h.

Fin de préambule.

Écrire la fonction

```
int mv_tout(char *source, char *rep)
```

qui déplace source vers rep en renommant tout ce qui se trouve dans source.

- 1) si rep n'est pas un répertoire, alors la fonction retournera -1.
- 2) si source est un chemin relatif, alors la fonction retournera 1 si source est un chemin relatif et rep est un chemin absolu, ou si source est un chemin absolu et rep est un chemin relatif, ou si source et rep sont des chemins relatifs.
- 3) si source est un chemin relatif, alors la fonction retournera 1 si source est un chemin relatif et rep est un chemin absolu, ou si source est un chemin absolu et rep est un chemin relatif, ou si source et rep sont des chemins relatifs.

1. Ici et par la suite un « fichier simple » signifie que c'est soit un fichier régulier, soit un lien symbolique, soit un tube nommé. Un répertoire n'est pas un fichier simple.

si `source` est un répertoire alors on parcourt récursivement tous ses sous-répertoires
`source` vers `rep` en utilisant l'opération suivante
 on parcourt le répertoire `source` et pour chaque entrée `XXX` ce répertoire, l'entrée est
 ..

- a si `source/XXX` est un fichier alors on fait appel récursif à `mv_tout(source/XXX, rep)`
`source/XXX` sera concaténation de `source` et `XXX`,
- b si `source/XXX` est un répertoire alors
 - on crée un sous-répertoire `XXX` dans `rep`
 - ensuite on fait un appel récursif à `mv_tout(source/XXX, rep/XXX)`,
 - finalement on supprime le répertoire `rep/XXX`

Dans les cas 1, 2, la fonction `mv_tout` retourne 1