

Examen « Interfaces Graphiques » Master 1 Informatique Paris Diderot

Jean-Baptiste Yunès

Session 1 - 2012-2013 - Sujet n°2

Consignes

Cet examen se déroulant sur machine il est demandé de procéder de la façon suivante :

- Pour chaque question numéro n , il faut écrire une classe Java dont le nom **doit** comprendre nom de famille et n . Par exemple, pour **yunes** qui résout la question n°3, la classe doit s'appeler `Classe_Yunes_3`;
- Le programme principal répondant à la question n°3 sera donc :

```
public class Classe_Yunes_3 {  
    public static void main(String []args) {  
        ...  
    }  
}
```
- Le sujet étant itératif, pour construire la classe $i + 1$, il suffit de prendre une copie de la classe i , de la renommer et la modifier.
- Notez qu'il n'y a pas de piège, qu'il n'est pas demandé de réaliser des choses très complexes, faites donc (presque) au plus simple (mais pas n'importe quoi !); toutefois pour vous faire une idée correcte, lisez donc l'intégralité du sujet avant de commencer; ceci afin de ne pas vous positionner sur une fausse piste;
- Lorsque vous pensez que vous avez correctement répondu à une question, **faites appel à l'enseignant** en lui faisant signe ou en l'interpellant discrètement; en attendant qu'il vienne (il peut être occupé) passez à la question suivante, mais insistez pour qu'il vienne;
- L'enseignant **viendra valider** votre réponse en testant lui-même le programme (il sera maître de la souris et du clavier à cet instant) et en examinant votre code si nécessaire.
- Si l'enseignant valide votre réponse à la question, copiez votre fichier `Classe_votre nom_numero de la question.java` dans le répertoire `/info/ens/yunes/IG`

Sujet

1. écrire un programme qui, lorsque exécuté, permet d'obtenir l'affichage d'un dialogue modal affichant le message Examen IG 2013 et un bouton J'ai lu qui lorsque cliqué termine l'application.

2. modifier le code de sorte que le clic sur le bouton `J'ai lu` ne termine plus l'application mais ferme le dialogue et fait apparaître une fenêtre dont la barre de titre sera la date courante, et contiendra une barre de menu avec un menu `Fichier` avec une unique option `Quitter` permettant de quitter immédiatement l'application.
3. créer un composant personnalisé (une sous-classe de `JFrame`)