

Théorie et Pratique de la Concurrency

TD Noté

Exercice 1 (Propriétés): Pour chacune des phrases suivantes, indiquer quelle propriété elle exprime (sûreté ou vivacité) :

1. Si la machine à café est vide, elle sera rechargée ;
2. La machine à café se vide infiniment souvent ;
3. Si quelqu'un oublie un jeton dans la machine, il/elle ou quelqu'un d'autre utilisera le jeton pour s'acheter un café ;
4. Si la machine à café est vide, elle sera rechargée d'ici à une demi-heure ;
5. Un client ne quitte jamais le bar sans avoir consommé ;
6. Une fois qu'un client a pris sa consommation, il est sûr qu'il quittera le bar ;
7. Si la propriété A est satisfaite pour deux fois consecutives, alors elle sera satisfaite pour toujours ;
8. Si la propriété A est satisfaite pour deux fois consecutives, alors elle sera satisfaite jusqu'à ce qu'une autre propriété sera satisfaite à sa place.

Exercice 2 (Logique Temporelle): On rajoute aux opérateurs vus en cours l'opérateur *suivant* \bigcirc . Formellement, soit s une suite infinie d'états $x_0x_1\dots$ et soit A une formule LTL. $s, i \models \bigcirc A$ si et seulement si $s, i + 1 \models A$.

Dire si les formules suivantes sont valides. Si oui prouvez-le, si non montrez un contreexemple.

1. $\Diamond A \iff A \vee \bigcirc \Diamond A$;
2. $\Box A \iff A \wedge (A \rightarrow \bigcirc A)$;
3. $\Box(A \rightarrow \bigcirc \neg A) \iff \Box(\bigcirc A \rightarrow \bigcirc \bigcirc \neg A)$;
4. $\Box(A \rightarrow \bigcirc \neg A) \iff \Box(\neg A \rightarrow \bigcirc A)$;
5. $\neg \Diamond A \iff \Box \neg A$;
6. $\Diamond(\neg A \wedge \bigcirc A) \iff \neg A \wedge \Diamond \bigcirc A$;
7. $\neg \bigcirc A \iff \bigcirc \neg A$;
8. $\Box A \iff A \wedge \bigcirc \Box A$;
9. $\neg \Box A \iff \Diamond \neg A$;
10. $\neg \Diamond \bigcirc A \iff \bigcirc \Diamond \neg A$;
11. $\Box(A \vee \bigcirc A) \iff \Box A \vee \Box \bigcirc A$.

Exercice 3 (Exclusion Mutuelle): Choisir une des solutions vues en cours au problème

Exercice 4 (Dîner des philosophes): Voici une implémentation du dîner des philosophes :

```
/* Les ressources = fourchettes */
#define NOMBRE_PHILO 5

#define FOURCHETTE_GAUCHE(p) ((p == 0) -> 4 : p-1)
#define FOURCHETTE_DROITE(p) ((p == 4) -> 0 : p+1)

int etat[NOMBRE_PHILO] = -1;          /* initialement tous pensent */

inline PENSER(p) { etat[p] = -1 }

inline AFAIM(p) { etat[p] = 0 }

inline MANGER(p) { etat[p] = 1 }

inline PRENDRE(p) { **** }

inline LIBERER(p) { **** }

/* Les philosophes */
active [NOMBRE_PHILO] proctype Philosophe() {
    int fourchette_gauche = FOURCHETTE_GAUCHE(_pid);  /* _pid et non pas _pid-1 */
    int fourchette_droite = FOURCHETTE_DROITE(_pid);  /* car il manque init */

    do :: PENSER(_pid);
        AFAIM(_pid);
        PRENDRE(fourchette_droite);
        PRENDRE(fourchette_gauche);
        MANGER(_pid);
        LIBERER(fourchette_droite);
        LIBERER(fourchette_gauche);
    od
}
```

1. Implémenter les sémaphores.
2. Prouver par un contreexemple que cette solution ne satisfait pas l'absence de blocage.

Exercice 5 (Lecteurs et écrivains): Considérez la solution suivante au problème des lecteurs et écrivains [Courtois et al., 1971], où on utilise des sémaphores binaires forts :

```
#define NOMBRE_ECRIVAINS 2
#define NOMBRE_LECTEURS 5

sémaphore ressource, mutex;

short readers;

active [NOMBRE_ECRIVAINS] proctype writer(short i) {
    do :: wait(ressource);

        /*          écriture          */

        signal(ressource);
    od
}

active [NOMBRE_LECTEURS] proctype reader(short i) {
    do :: wait(mutex);
        readers++;
        if :: (readers == 1) ->
            wait(ressource);
        fi;
        signal(mutex);

        /*          lecture          */

        wait(mutex);
        readers--;
        if :: (readers == 0) ->
            signal(ressource);
        fi;
        signal(mutex);
    od
}
```

1. Notez en particulier l'asymétrie entre les deux types des processus :
 - Expliquer informellement pourquoi un lecteur peut lire sans avoir l'exclusivité sur la ressource ;
 - Montrez avec un contreexemple que, même sous hypothèse de progrès, un écrivain qui demande l'accès à la donnée peut être retardé infiniment.

BONUS Si l'on veut modifier la solution proposée pour qu'elle soit équitable, tout en gardant l'efficacité :

- Quelles conditions minimales faut-il imposer pour qu'un lecteur puisse lire sans devoir attendre que la ressource se libère ?
- Quelle autre variable globale faut-il ajouter ?
- Faut-il un autre sémaphore pour la nouvelle variable ?

BONUS Et si on voulait obtenir l'alternance des lecteurs et écrivains, quelles modifications faut-il apporter à la solution proposée par Courtois et al. ?