

Théorie et pratique de la concurrence – Master 1 Informatique

TP 4 : Programmation concurrente en C (suite)

Les mutexs

Les *mutexs* sont des sémaphores binaires (ne pouvant prendre que la valeur 0 ou 1) à l'abbot qu Pthreads. On s'appuie sur le verrou pour s'assurer, à l'abbot qu

```
#include <pthread.h>
```

La déclaration d'un *mutex* se fait à l'aide de la façon suivante :

```
pthread_mutex_t verrou;
```

Pour initialiser un *mutex*, on procède comme suit :

```
pthread_mutex_init (&verrou , NULL);
```

Le premier argument correspond au verrou que l'on souhaite initialiser, quand celui-ci est NULL, les paramètres attribués au verrou

Pour "prendre un verrou" (c'est-à-dire s'assurer que le verrou est libre), on utilise :

```
pthread_mutex_lock (&verrou);
```

Et pour le libérer :

```
pthread_mutex_unlock (&verrou);
```

Par conséquent, un sémaphore peut être utilisé de la façon suivante :

```
pthread_mutex_lock (&verrou);  
/*section critique*/  
pthread_mutex_unlock(&verrou);
```

Les variables de condition

La bibliothèque Pthreads propose des variables de condition (c'est-à-dire des variables qui permettent à un processus d'attendre qu'une condition soit satisfaite). Elles sont déclarées de la façon suivante :

```
pthread_mutex_lock(&verrou);
pthread_cond_wait (&varcond,&verrou);
pthread_mutex_unlock(&verrou);
```

Pour éviter un *thread* bloqué sur une variable conditionnelle, un autre thread peut appeler

```
pthread_cond_signal(&varcond);
```

Il est aussi **recommandé** d'appeler cette fonction au sein d'un section critique protégée par *mutex* et s'appelle *pthread_mutex_lock* (sans l'argument *mutex* verrou). On peut aussi éviter tous les *threads* en attendant grâce à la fonction

```
pthread_cond_broadcast(&verrou);
```

IMPORTANT : Pour compiler vos programmes, n'oubliez pas de mettre l'option -lpthread

Vous trouverez un exemple de programmes utilisant les fonctionnalités présentées sur la page web suivante : <http://www.liafa.jussieu.fr/~sangnier/enseignement/concurrence.html>

Exercices

Exercice

Salle de bain unisexe

Supposons qu'on dispose d'une salle de bain qui peut être utilisée par plusieurs personnes simultanément.

Programmeur utilisant les sémaphores pour résoudre le problème. Il faut permettre un nombre qui ne dépasse pas le nombre de personnes simultanément dans la salle de bain. La solution doit assurer l'exclusion mutuelle et l'absence d'entrées bloquées.

On suppose que votre solution pour permettre à plusieurs personnes d'utiliser la salle de bain doit garantir que :
 1. Il y aura un état d'attente pour les personnes qui veulent entrer dans la salle de bain.
 2. Les personnes qui sont dans la salle de bain ne peuvent pas entrer à nouveau.
 3. On suppose que les personnes qui sont dans la salle de bain ne peuvent pas entrer à nouveau.
 4. Les personnes qui sont dans la salle de bain ne peuvent pas entrer à nouveau.

Exercice

Programmation des sémaphores avec les variables de condition

Dans cet exercice, vous devez programmer vos propres sémaphores. Pour cela, vous pouvez créer un type sémaphore à l'aide du code suivant :

```
typedef struct sema
pthread_mutex_t verrou;
pthread_cond_t varcond;
int compteur;
semaphore;
```

Intéressant : voir comment protéger la variable compteur associée au sémaphore à l'aide d'une variable conditionnelle pour bloquer les *threads* qui tentent d'incrémenter le compteur alors que la variable compteur est à zéro.

```
Programmeur sémaphores :
int semaphore_init(semaphore *sem, int val),
int semaphore_post(semaphore *sem) et int semaphore_wait(semaphore *sem)
c'est le sémaphore (qui correspond aux fonctionnalités pour les sémaphores à
utiliser avec pthreads).
```

est votre version sssmap or s n s ut sant pour pr m r x rc c u pr c nt

Exercice 3

Problème de la liste partagée

Des voitures arrivent du nord ou du sud et passent un pont à voie unique. Les voitures ayant la même direction peuvent passer le pont au même moment, mais les voitures ayant des directions opposées ne peuvent pas.

Programmez les processus voitures, afin qu'ils ne concurrencent pas leur synchronisation.