

Université Paris Diderot – Master 1 II

Théorie et pratique de la concurrence

Partiel du 30 mars 2010

Durée : 1h30. Tous les documents sont autorisés. Le barème est indicatif.

Question 1 :

(7 points)

Soit le programme Promela suivant :

```
int n=0;
```

```
active proctype P() {
  int ptmp, i;
  p1: i=0;
  p2: do :: i < K ->
  p3:      ptmp = n;
  p4:      n = ptmp + 1;
  p5:      i++
  p6:      :: else -> skip
  p7: od
}

active proctype Q() {
  int qtmp, j;
  q1: j=0;
  q2: do :: j < K ->
  q3:      qtmp = n;
  q4:      n = qtmp - 1;
  q5:      j++
  q6:      :: else -> skip
  q7: od
}
```

1. Si K est positif, quelles sont les valeurs possibles de n ?
2. Ecrire en LTL les propriétés suivantes en explicitant les propositions atomiques utilisées :
 - (a) “ n ne prend jamais la valeur $2K$ ”
 - (b) “ n prend la valeur 0 un nombre fini de fois”
 - (c) “si n vaut 1, il prendra la valeur 2 un jour”
 - (d) “ n prend la valeur 1 après avoir eu la valeur 0”
 - (e) “ n prend toutes les valeurs entre 0 et 2”
3. Pour chaque propriété ci-dessus, indiquer sa classe (vivacité, sûreté ou les deux) et sa valeur de vérité pour le programme considéré.

Question 2 :

(7 points)

Supposons qu’une machine fournit l’instruction atomique suivante :

```
TS(int common, int local) :
  atomic { local = common;
          common = 1 }
```

Cette instruction est utilisée pour implémenter l’exclusion mutuelle entre deux processus comme suit :

```
int common = 0; /* variable partagée */
```

— Processus 1:

```
int local1;  
loop forever :  
l1:  section NC  
    repeat  
l2:   TS(common, local1);  
l3:  until local1 = 0;  
l4:  section critique  
l5:  common = 0;
```

— Processus 2:

```
int local2;  
loop forever :  
l1:  section NC  
    repeat  
l2:   TS(common, local2);  
l3:  until local2 = 0;  
l4:  section critique  
l5:  common = 0;
```

1. Expliquer (10 lignes maximum) comment fonctionne cet algorithme.
2. Montrer, en raisonnant sur l'algorithme, que cet algorithme satisfait les propriétés d'exclusion mutuelle et d'absence d'inter-blocage.
3. Qu'en est-il des propriétés d'absence de famine et d'attente bornée?
4. Y-a-t-il un processus privilégié?

Question 3 :

(7 points)

Soit l'algorithme suivant :

```
semaphore S=1, T=0;
```

```
active proctype P() {  
p1: wait(S);  
p2: printf("p");  
p3: signal(T);  
}
```

```
active proctype Q() {  
q1: wait(T);  
q2: printf("q");  
q3: signal(S);  
}
```

1. Quels sont les affichages possibles de ce programme?
2. Quels sont ces affichages si on commente l'instruction `wait(S)`?
3. Quels sont ces affichages si on commente l'instruction `wait(T)`?
4. Y-a-t-il un changement de comportement si les deux sémaphores sont des sémaphores binaires?
5. Proposer une implémentation en Promela pour les sémaphores (non binaires) généralisés.