

Informatique Embarquée M2 ! 2013

#rdonnancement, Temps-réel

Introduction

- #rdonnancement&
 - ' hoisir \$rochaine t(ché qui \$ourra uti%ser %e \$rocesseur
 -)atch &-*
 - Tem\$s-\$arta+
 - Tem\$s-r e%
- , -st. mes embarqu s&
 - Mono-\$rocesseur, tem\$s-r e%
- /oir &
 - htt\$&!!etr00.%oria.fr!s%ides!1eudi!ET200-34.\$df

Attendre un événement

- Solutions
 - Positionner l'attente active &
 -
 -
 - Alternative &
 -
 - Interruption
 - Quand l'événement est reçu envoie d'un signal au processeur et exécution du code associé.

Interruptions

- ; 5 nement mat rie%si+na%ant un chan+ement d8 tat d8un \$ ri\$h rique, requ rant un traitement de %a \$art du s-st. me.
- E: em\$%es&
 - Arri5 e d8une trame Ethernet sur un contr<%eur
 - 3ire %a trame, %a \$asser = %a \$i%e T' P!IP... et dire au contr<%eur que %a trame t r cu\$ r e, ... \$ermettre au contr<%eur de si+na%er %arri5 e d8une nou5e%%e trame
 - >ne demande d8 criture sur un disque est termin e
 - #n n8a \$%us besoin de +arder %es donn es en m moire, on \$eut demander un nou5eau tra5ai% au disque ?%ecture! criture d8un b%oc*

Interruptions

- Événement déclenché par composant matériel
 - Fin d'entrée/sortie d'un périphérique
 - Échéance de temps terminée
- Signal physique envoyé au processeur de l'extérieur (contrôleur périphérique, horloge..)
 - Par l'intermédiaire d'un PIC
 - Programmable Interrupt Controller
 - Partageable ou non
- Événement asynchrone
 - Indépendant du programme courant
 - Masquable par le système (prise en compte différée jusqu'au démasquage)

Traitement Exceptions/Interruptions (1)

- Processeur suspend l'exécution en cours
- Sauvegarde état courant
 - PC, SP, registre d'état
 - Dans des registres dédiés ou dans une pile
- Sur certains processeurs (ARM), ou utilise des « shadow registers »
 - 2 jeux de registres, un par mode d'exécution

Traitement

Exceptions/Interruptions (2)

- Charge nouveau contexte d'exécution :
 - Registre d'état avec mode « superviseur »
 - PC avec adresse mémoire spécifique
- Opérations de sauvegarde et de chargement
 - Non-interruptible
 - Sinon état non cohérent
 - Sauf par NMI, sur PowerPC par exemple
 - Si exception durant opérations (« double-faute »)
 - => arrêt CPU ou traitement spécial (Intel)

Exceptions/Interruptions

"Vector Table"

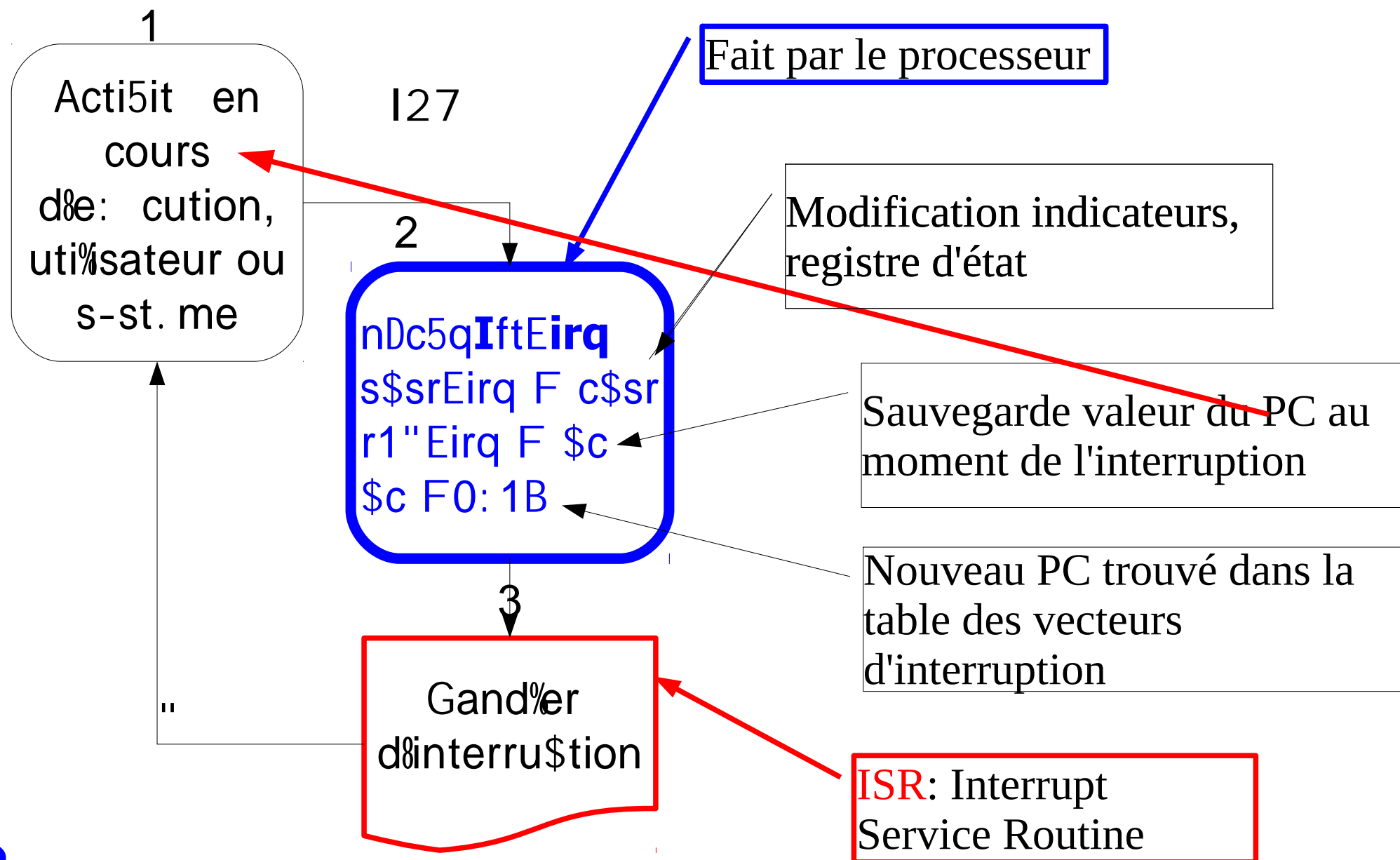
- Adresse de branchement
 - Dépend de l'exception/interruption
- Vers une table de vecteurs localisée
 - ARM: à adresse prédéfinie (0x00000000 ou 0xFFFFFFFF)
 - INTEL: dans un registre (IDTR)
- Contient une instruction de branchement
- Table de vecteurs initialisée par le système

/ector Tab%e ?A2M*

- 3a tab%e de 5ecteur contient une instruction et non \$as une adresse,
- En + n ra% instruction de branchement, sur une fonction a\$\$ro\$ri e.

2eset	0@00000000
>ndefined Instruction	0@00000000"
, oftAare Interru\$t	0@00000000B
Prefetch Abort	0@00000000'
Cata Abort	0@000000010
2eser5ed	0@00000001"
Interru\$t request	0@00000001B
Fast Interru\$t 2equest	0@00000001'

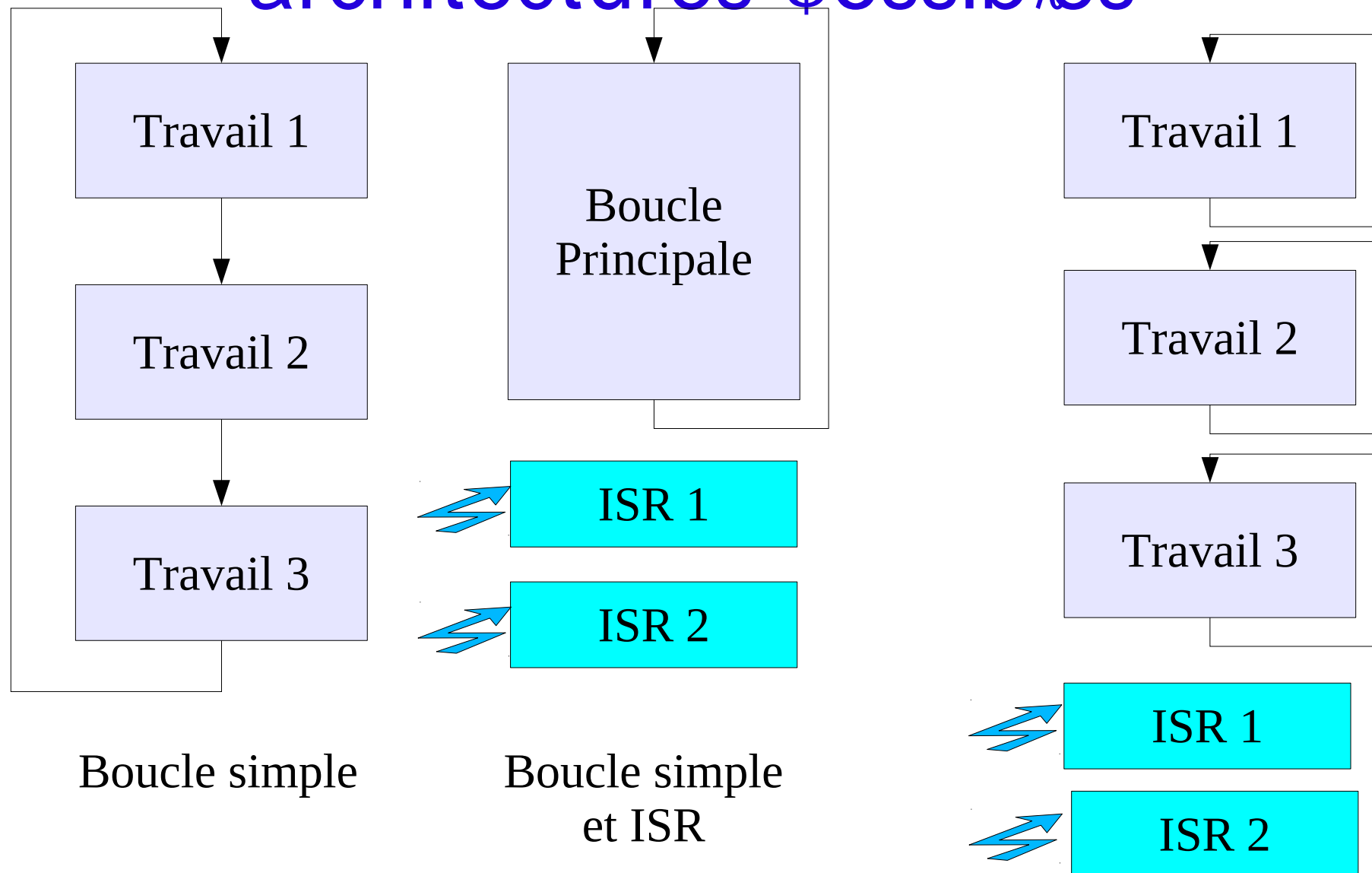
Interruption ! A2M



, i+nau: , en mode utilisateur

```
#!/sig  
Dring!  
Dring!  
Dring!  
Dring!  
Dring!
```

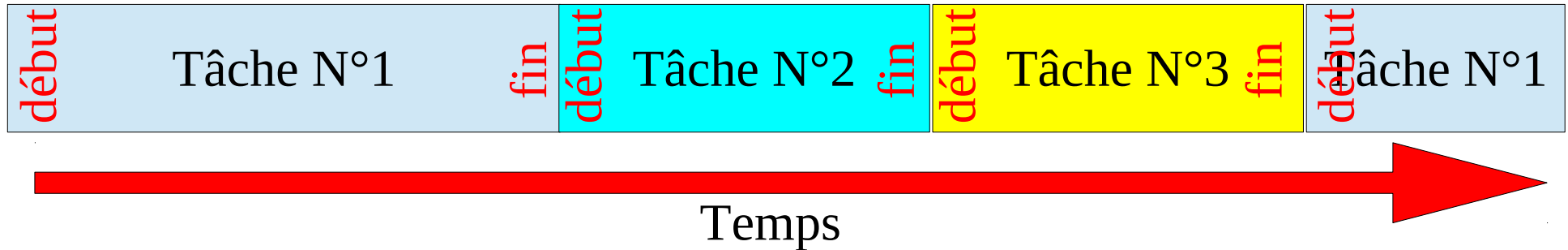
Association Temps-réel architectures possibles RTOS



#ordonnancement

- Il y a beaucoup de possibilités dans les algorithmes possibles et dans leurs implementations.
- Il n'est pas forcément nécessaire d'avoir un #, pour noter = un ordonnancement
 - Une librairie peut suffire
 - #n peut même enlever que ce soit fait au niveau matériel
 - #n peut avoir un #,

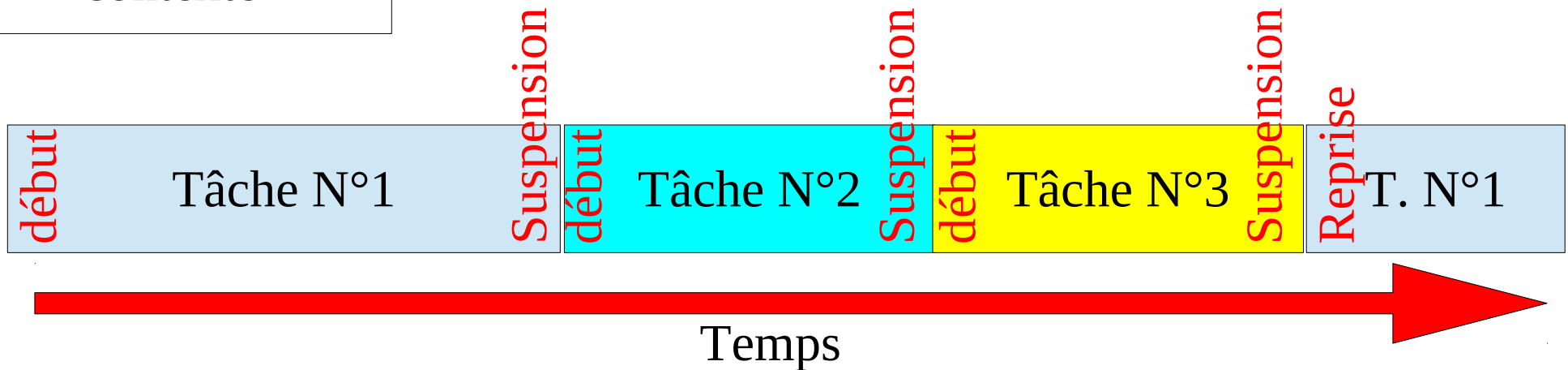
2un to com\$%etion



- #n \$ permet au: t(ches de s\$e: cuter 1usqu\$= %eur terminaison
 - , imi%aire = une +rande bouc%e enchainant %es t(ches %es unes a\$. s %es autres
 - Cu cou\$, on r initia%ise %es t(ches = chaque in5ocation6&-?

A tour de rôle

Sauvegardes de
contexte



- Une tâche se exécute jusqu'à ce qu'elle fasse un appel bloquant, ou qu'elle rende son processeur volontairement, etc.
- Elle reprend son exécution où elle l'a laissé.

, au5e+arde, restauration de conte: tes

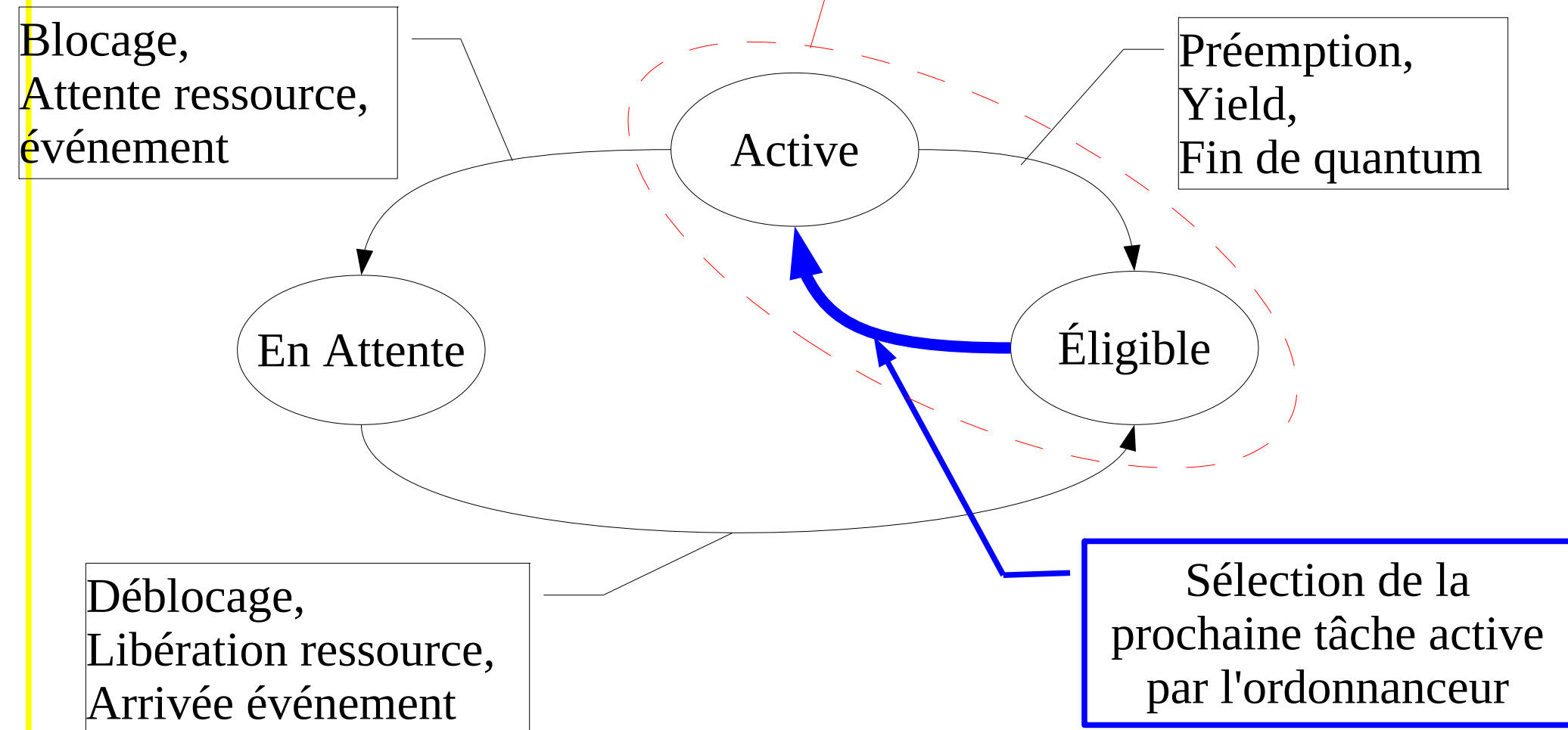
- Ce mani. re naK5e6&
 - %ensemb%e des re+istres ?des 5a%eurs contenues dans* au moment oJ on 5eut sus\$endre %e: cution
 - , ommet de \$i%e, com\$teur ordina% etc,l
 - E: 6& TasL Cescr\$tor \$rocesseurs : BM
 - 3e reste de % tat est contenu dans %a m moire et donc \$r ser5 .
- Cans %es faits, on \$eut a%% +er %a sau5e+arde
 - 2e+istres ne contenant rien d%uti%, d 1= sau5e+ard s
 - #u ne sau5e+arder qu%au moment oJ on aura besoin du re+istre...

, au5e+arde, restauration
mode uti%isateur6N

- /oir aussi , et ' ie.

; tats ?sim\$%fi s* dune t(che

Linux ne matérialise pas la différence entre ces 2 états



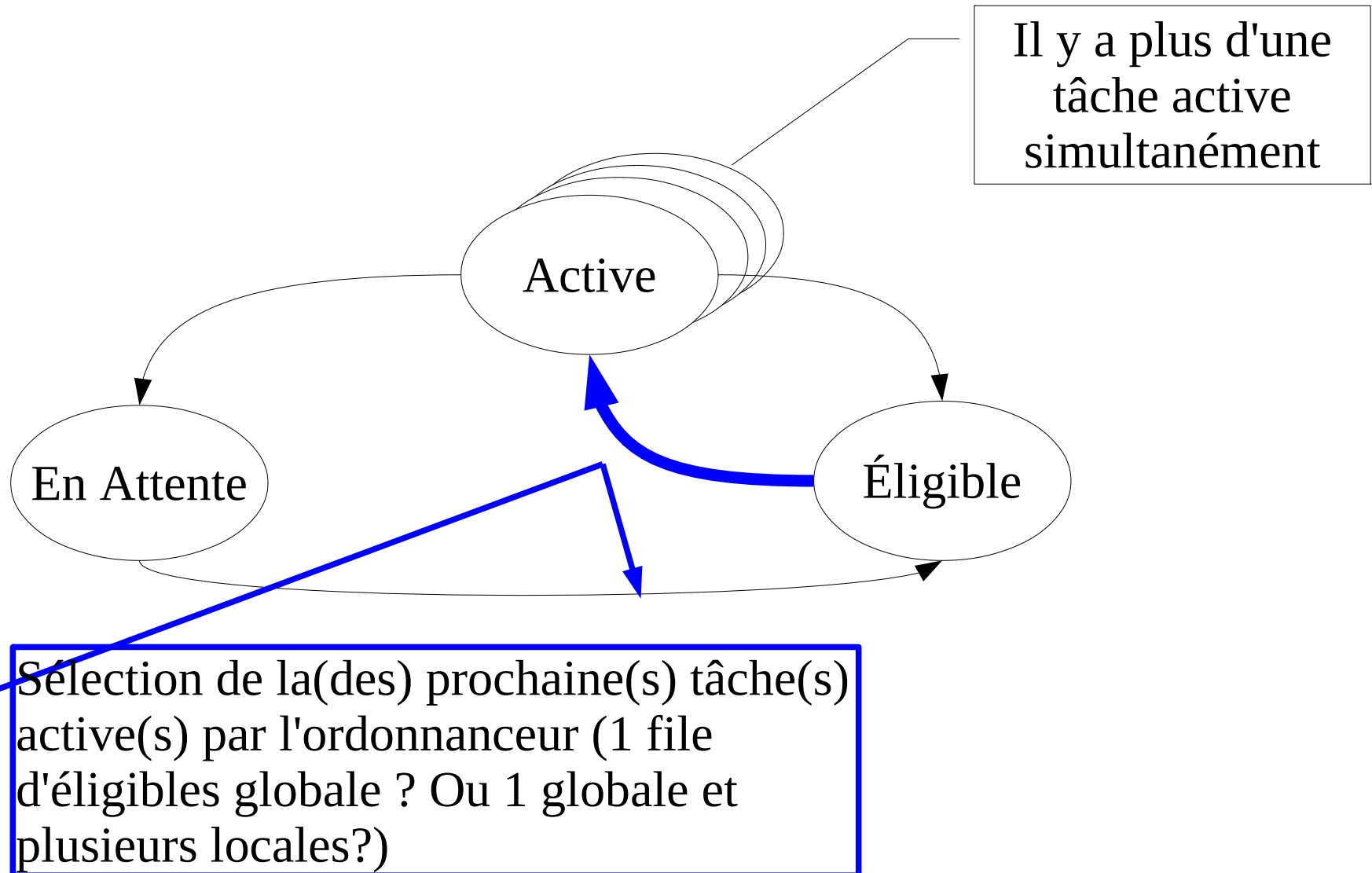
#rdonnancement, dimensions

- Politique ?; ta\$e QR1* &
 - 7ue% est %a \$rochaine t(che = obtenir %e \$processeur6S
 - 7ue% crit. res \$our %a choisir6S
- M canique6?; ta\$e QR2* &
 - , au5e+arder %e conte: te de %a t(che qui \$erd %e \$processeur
 - 2estaurer %e conte: te de %a t(che qui obtient %e \$processeur
- Tem\$ore%%e6&
 - 7uand %rdonnancement \$eut-i% 9tre fait6S

Multi-processeurs

- Plusieurs processeurs sur une même machine
 - Mémoire partagée entre les processeurs
 - Temps d'accès uniforme = à la mémoire ou non
? $Q > MA^*$
- Plusieurs processeurs ou plusieurs threads sur une même processeur, ou plusieurs threads sur un même processeur matériel

; tats ?sim\$%fi s* dune t(che



U6Attacher6V une t(che = un \$rocesseur

- #n \$ar%e d'affinit ?' P> affinit-*
- ' ommande6&
 -
- A\$\$e% s-st. me
 -
 -

Préméditation

- Arrêter, suspendre momentanément l'exécution d'une tâche au profit d'une autre. Exemples :
 - 2 tâches s'exécutent alors que l'on est en train de faire cours
 - 2 tâches = une question au milieu d'une exécution
- On reprendra l'exécution de la tâche interrompue plus tard.
- Pour qu'une préemption ait lieu, il faut un événement extérieur :
 - Fin d'entrée/sortie, interruption horloge, ...

Préméditation

- Il y a des moments où le fait d'être sûr qu'on pourrait conduire = des incohérences
 - Mise en place d'une lecture de variables + observations accordées sur la tâche que le code exécute pendant la méditation.
 - L'usage d'une mise en place d'une liste sur une tâche sûre, et utilisation de cette liste sur le code exécuté au cours de la méditation.
- Il faut donc pouvoir se protéger contre la méditation si nécessaire.
- Introduction d'une attente d'un délai dans la prise en compte de l'événement

#rdonnancement Tem\$s-2 e%

- T(ches connues = %a5ance ?s-st. me ferm *
- U6dimensionnement6V du s-st. me
- , quen0a+e manue%
- A\$\$roche U6\$ire cas6V ?Aorst case*
- Pas bas sur une mo-enne
- Pas bas sur tests ou estimation
- Identifier %es cas \$ires et confi+urer %e s-st. me \$our qu8i% fonctionne dans ces cas
 - I% fonctionnera donc dans n8im\$orte que% autre cas

, -nchrone ! as-nchrone

- Ceu: t-\$es de s-st. mes&
 - , -nchrone&
 - E: istence d'une base de tem\$s commune,
 - 3es 5 nements n'arri5ent \$as n'im\$orte quand,
 - As-nchrone&
 - Pas d'h-\$oth. se sur %es instants oJ %es 5 nements \$eu5ent se \$roduire



C terminisme

- Pouvoir garantir que le syst. ne respectera ses spécifications, notamment temporelles, pendant sa durée de vie
 - 2 -e: l'option donne des résultats identiques
- Méthodologie
 - , spécifications FX robustes = résoudre
 - C terminer les cas limites
 - ' conditions de faisabilité ?' F*
 - C terminer plusieurs numériques ' F
 - /ifier

Caractéristiques

- Modèles
 - de tâches
 - de contraintes temporelles
 - d'ordonnement

T(ches

- T(ches concr. tes&
 - on impose un scénario d'activation particulier des t(ches
- T(ches non concr. tes&
 - on ne connaît pas = priori les instants d'activation ? ou de rémi. re activation* des t(ches.

T(tches

- Courbe de performance d'une tâche τ_i
 - Tache seule sans interruption #,
 - Par analyse ou par mesure
- Pire temps de réponse d'une tâche τ_i
 - Temps entre demande activation et réponse
 - Prend en compte d'ici dans le : cution induit par les autres tâches
- $2_i Y_i$

T(ches

- $4i+ue$
 - C %ai entre arri5 e d'un 5 nement et sa \$rise en com\$te
 - $4i+ue$ de τ_i & 4_i

T(tches

- P riodiques
 - Cemande activation tous %es T_i ? %a \$ riode*
- , \$oradiques
 - Cemande activation 5ariab%e Y T_i
- A\$ riodiques
 - 1 activation \$endant %a 5ie du s-st. me
- Fen9tr es
 - Au \$%us n_i sur une dur e U_6 + %issante6V Z_i

T(ches

- C \$endances entre t(ches
 - T(ches ind \$endantes
 - T(ches sim\$e& code s quentie%
 - Arbre
 - ' %ent ! , er5eur
 - 4ra\$he

Contraintes Temporelles

- ; chance de terminaison au plus tard
 - $T(\text{che } \tau_i \text{ active} = \text{instant } t_i \text{ doit être terminée au plus tard} = \text{instant } t_i [C_i$
 - C_i & chance relative
 - $t_i [C_i$ & chance absolue
- ; chance de démarrage au plus tard

Contraintes Temporelles

- Caractériser les conditions de faisabilité
- Pire temps de réponse
 - $\forall i \in 1, \dots, n \quad 2_i \setminus C_i$
 - Temps de réponse \(\rightarrow\) chance
 - Charge du processeur $> F \prod_{i \in 1, n} ? \cdot T_i^* \setminus 1$
 - En régimeatif
 - $> \setminus n \cdot 2^{1/n} \wedge 1^*$
 - Coefficient = utiliser dans la réaction
- Liste d'autres approches

#rdonnanceurs

- Time Critique
 - #rdonnanceur d termine quand il est inoccupé
 - En + n ra% in5ocation \$ riodique fr quence & T_{ticL}
- Event Critique ? celui que l'on va considérer*
 - #rdonnanceur inoccupé sur r ce\$tion d'un 5 nement

#rdonnanceurs

- #rdonnancement \$ar \$riorit s&
- Fi: es ?FP*
 - 3a \$riorit d'une t(che est identique \$our toutes ses acti5ations ?2ate Monotonic, Cead%ine Monotonic*
- C-namiques ?CP*
 - 3a \$riorit d'une t(che est calcul% e \$our chacune de ses acti5ations ?Ear%est Cead%ine First*
- Mi: tes

#ordonnanceurs

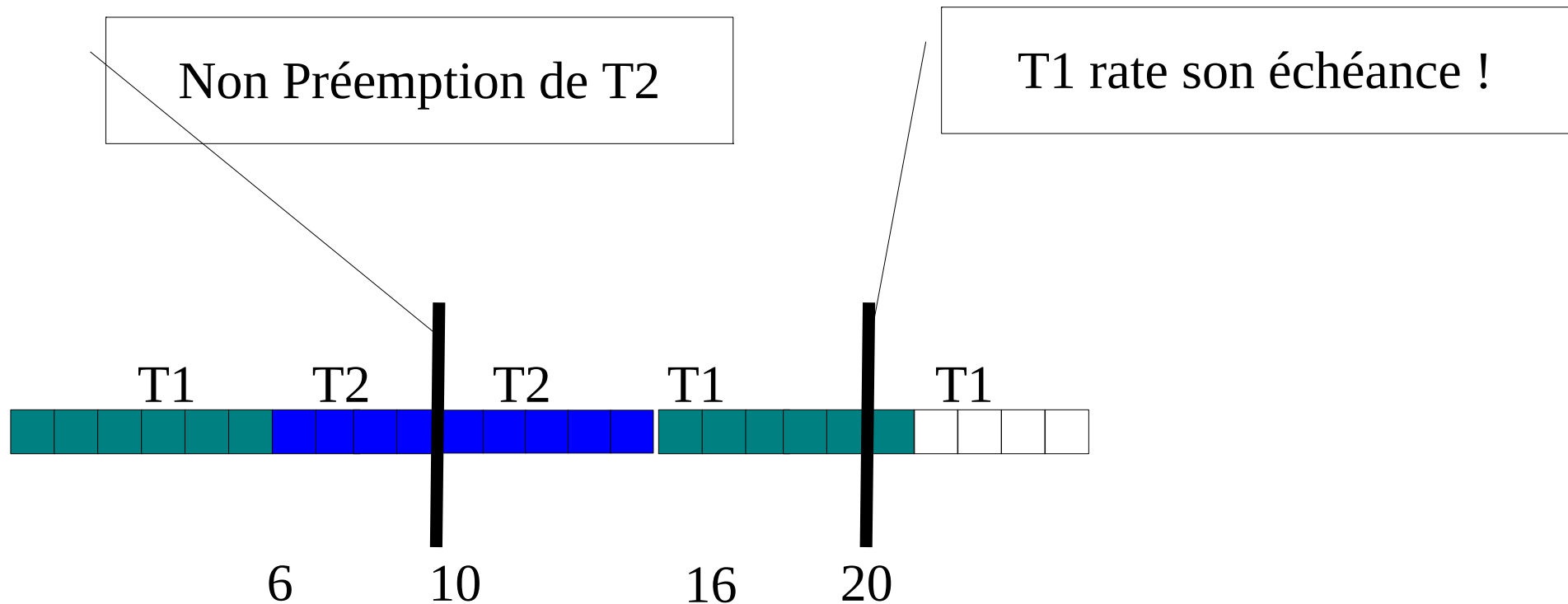
- \forall un algorithme d'ordonnement est optimal si il trouve toujours une solution pour respecter les contraintes temporelles des tâches lorsqu'en existe une.
- , il un algorithme optimal ne trouve pas de solution alors il n'en existe pas.
- \nexists se peut trouver une solution d'ordonnement faisable avec un algorithme CP alors qu'il n'en existe pas de solution avec FP.

Rate Monotonic

- Priorité d'exécution en fonction de la période
- Plus la période est petite, plus la priorité est élevée
- #taches
 - sources périodiques ou sporadiques
 - Affectation d'ordonnancement

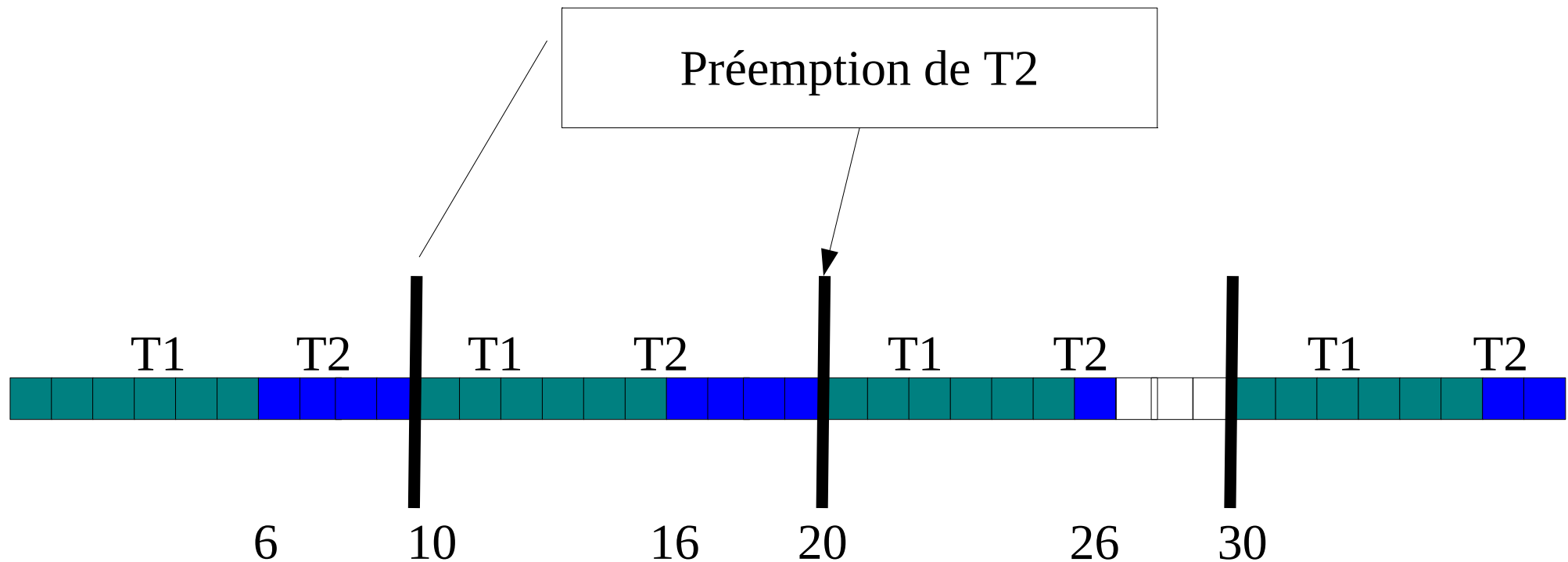
E: em\$%e Qon-Pr em\$tif

- T1 ' 1FM, P1F10, Prio1F0 ?%a \$%us \$rioritaire*
- T2 ' 2F_, P2F30, Prio2F1 ?moins \$rioritaire*



E: em\$% Pr em\$tif

- T1 ' 1FM, P1F10, Prio1F0 ?%a \$%us \$rioritaire*
- T2 ' 2F_, P2F30, Prio2F1 ?moins \$rioritaire*



2M E: em\$%e

- , u\$\$\$osons 3 t(ches
 - , ur un s-st. me oJ %a \$rriorit %a \$%us %e5 e est 0
 - Afficha+e d%un indicateur toute %es 100 ms
 - P riode 100, ' har+e 20, Priorit 0
 - 3ecture d%un ca\$teur toutes %es 200 ms
 - P riode 200, ' har+e 00, Priorit 1
 - , ur5ei%ance toutes %es 000 ms
 - P riode 000, ' har+e 100, Priorit 2

2M E: em\$%e

- > F 20!100 [00!200 [100!000 F 0.P
- 3imite F 3?2^{1!3} ~ 1* F 0.PP_
- > \ 3imite
 - #a6N

FIF#

- Pour un niveau de priorité donné, les tâches traitées dans leur ordre de demande d'activation
- Minimise le temps de réponse de l'ensemble des tâches (overhead de l'ordonnanceur minimum*)
- Temps de réponse maximum unique commun
- Pas d'optimisation pour des tâches ayant des chances différentes

Round Robin ? Tourniquet*

- Pour un niveau de priorité donné, le processeur est attribué = tour de rôle aux tâches actives
- ; quitte
- Pas optimale pour les temps-réels
 - Mais peut trouver une solution faisable sur certains problèmes impossibles en FP

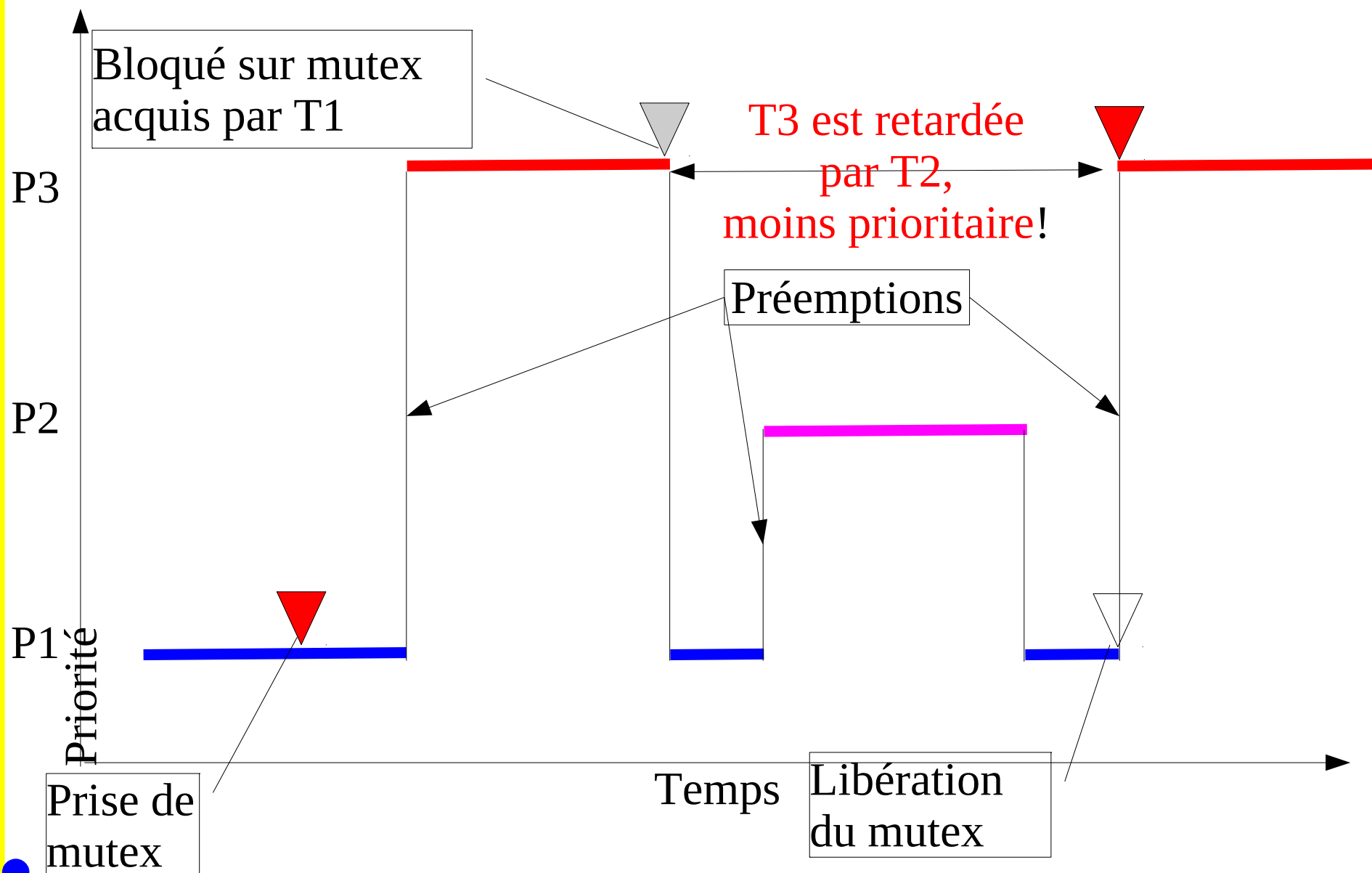
Earliest Deadline First

- Priorité (che τ_i active $e = t_i \& t_i \leq C_i$
- # \$time en \$r em\$tif et en non \$r em\$tif non concret
- Tr. s \$performant
- Instable en cas de surcharge & ?effet à l'anche*
 -) ascu\$er 5ers autre ordonnancement,
 - ; \$iminer des t(ches
 - C +rader \$e service

3inu: et ECF



In5ersion de Priorit



Inversion de Priorité

- Pour éviter ce genre de situation, changer momentanément la priorité de la tâche T1
 - Au moment où elle acquiert le mutex, lui affecter une priorité associée = la ressource qu'elle a. T1 retrouvera sa priorité usuelle = la priorité du mutex. *U6Priorité - ce n'est pas un protocole*
 - Au moment où T3 se bloque sur le mutex, élever la priorité de T1, on fait élever T1 de la priorité de T3, jusqu'à la priorité du mutex. *U6Priorité - inheritance* *Protocole*. *Il s'agit d'une priorité d'ordonnancement. Transmettre N*

3inu: et %e tem\$s-r e%

- 3inu: su\$\$orte 3 t-\$es de \$rocessus ! threads
 - , ' GECEQ#2MA3 & ' on5entionne% ?tem\$s-\$arta+ s*
 - Tem\$s-r e%
 - , ' GECEFIF#& Priorit fi: e ?First-In First-#ut*
 - , ' GECE22& Priorit fi: e a5ec quantum de tem\$s = \$riorit +a%e ?2ound-2obin*
- 3es threads FIF# et 22 sont \$%us \$rioritaires que %es autres, et \$arta+ent %a m9me \$%a+e de \$riorit s ?0..__*. \$as affect es \$ar nice.
- 3es threads tem\$s \$arta+ ont une \$riorit 100...13_, affect e \$ar nice. 3e no-au uti%se en fait une \$riorit d-namique ?uti%sation c\$u, tem\$s d%attente..*

3inu: et %e tem\$s\$-r e%

- Pour U6cr er6V un \$rocessus tem\$s\$-r e%, i% faut 9tre su\$er-uti%sateur.
 - PourquoiS
- >ti%sation des a\$\$e% P#, l@ \$thread
 - \$threadEattribute au moment de %a cr ation de %a thread
 - ' han+ement d-namique a\$r. s %a cr ation de %a thread.

A\$\$e% P#, I@

```
struct schedE$aram $aram F b.schedE$rriorit- F 02 cd
$threadEattrEt attrd
```

```
$threadEattrEinit?eattr*d
```

```
$threadEattrEsetinheritsched?eattr, PTG2EACEE@P3I' ITE, ' GEC*d
```

```
$threadEattrEsetsched$o%c-?eattr, , ' GECEFIF#*d
```

```
$threadEattrEsetsched$aram?eattr, e$aram*d
```

```
$threadEcreate?eth, eattr, efn, Q>33*d
```

3inu: et %e Tem\$s-r e%

- 3inu: est-i%tem\$s -r e%\$
 - ' om\$rendre&
 - 3inu: est-i%ada\$t \$our \$ermettre = des a\$\$%cations a-ant des contraintes tem\$s-r e%de s8e: cuter sans \$rob% me.
- ' aract ristiques attendues
 - C terminisme
 - Faib%e %atence, U6\$r em\$atbi%t 6V
 - #rdonnanceur a\$\$ro\$ri
 - Ciff rents ser5ices ?timers, s-nchronisation, communication...*

3inu: et %e Tem\$s-r e%

- , ources d%informations
 -) ui%din+ Embedded 3inu: , -stems
 - a. fa+hmour, g. Masters, 4.) en-fossef, P. 4erum
 - htt\$&!!e%nu: .or+!2ea%ETime
 - htt\$&!!rt.AiLi.Lerne%or+!
 - htt\$&!!free-
e%ectrons.com!doc!embeddedE%nu: Erea%time.\$df

3inu: , Pr em\$tion

- Possibilit  de \$ermettre = une t che \$prioritaire de d marrer imm diatement son ex cution
- A l'occasion, imposer d'attendre que l'ex cution en cours atteigne un point o  l'on peut s'occuper = in ordonnancement
- 3inu: 2. " &
 - Peu de points de \$r m tion... Ex cution en mode s st me ressemble   une U rosse section critique , ordonnancement lors du retour vers le mode utilisateur

Problèmes = résoudre

- Points d'ordonnement internes au s-st. me
- ' oht de %ordonnement
 - Fi: e ou \$ro\$ortionne% au nombre de \$rocessus!threads %+ib%es
- Traitement des interruptions

3inu: 2.M

- Incorporation de certaines des modifications contenue dans le patch P2EEMPT-2T
 - #ordonnanceur #?1*
 - Amélioration des points d'ordonnancement internes
 - Gi+H-Precision Timers
- Reste entre autres
 - Traitement des interruptions

Améliorer la Performance

- Minimiser
 - La durée des sections critiques ? Pendant lesquelles les interruptions sont masquées par le code de base*
 - Cela doit à l'attente de l'rise en compte
 - Le traitement effectué sous interruption
 - Pendant que l'on traite une interruption, soit toutes les interruptions sont masquées, soit l'interruption que l'on traite est masquée.
 - Ex: & si le traitement d'une interruption horloge rend plus d'un utilisateur, le système ne sera pas = efficace et inutilisable.
- Permettre un ordonnancement en retour d'interruption

3inu: interruptions

- , oft I27&
 - Faire le minimum dans I, 2
 - Faire le travail et U6on+6V a\$ r. s avoir acquitt
l'interru\$tion, avant de re\$rendre le travail interrom\$u
 - Possiblement faire faire ce travail \$ar une thread d di e
, haute \$priorit
- TasL%et
 - #n \$eut avoir \$usieurs softI27 simultan ment ?1!' P>*
 - #n a une seule tasL%et ?\$our un I27 donn e*, ' P>
5ariab%

3inu: , P2EEMPT-2T

- Permettre = des threads d'finies \$ar %uti%isateur de s%e: cuter = des \$riorit s \$%us %e5 es que %e traitement des interru\$tions.
- ' r e un thread U6no-au6V \$ar ni5eau d%interru\$tion.
- 3%administrateur s-st. me \$eut aluster %es \$riorit s.
- Au+mente %a char+e du s-st. me& \$assa+e ob%+atoire \$ar des threads, coht d%ordonnancement.

3inu: , P2EEMPT-2T

- Attention ! Le marteau est un très bon outil, = condition de savoir s'en servir et de ne pas se taper sur les doigts
- Le no-au 2.1 n'est pas spécifique,
 - U6Pas possibilité de tourner des applications T2
 - Modifications appropriées maintenues ailleurs
- Certaines des modifications ont été incorporées au no-au 2.M
 - Reste toujours à ne pas nécessiter d'un patch suivant les besoins applicatifs

3inu: 2.M

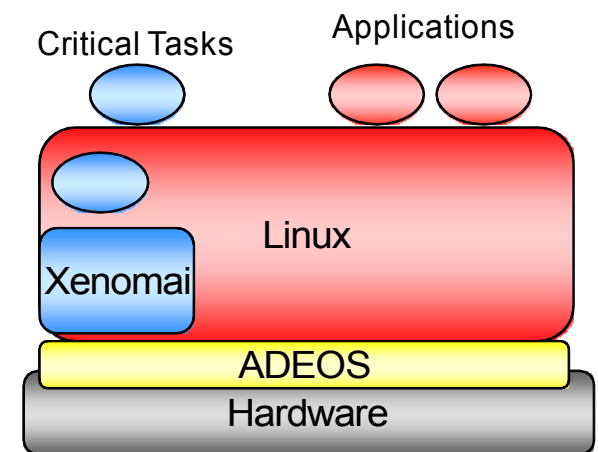
- #rdonneur en #?1*
 - 2em\$%ac \$ar ' F, de\$uis 2.M.23
- #ffre 3 modes de \$r em\$tion ?confi+*
 - C faut ?\$as de \$r em\$tion*
 - Pr em\$tion /o%ontaire
 - Pr em\$tion U6in5o%ontaire6V
 - Encore insuffisant ?- com\$ris \$our audio*
- 2.M.1B & h rita+e de \$riorit
- 2.M.21& Gi+h-reso%ution timers ?Posi: * i 1j sec.

Patch P2EEMPT-2T

- Introduit un niveau de \$reem\$tion U6com\$% te6V
- Permet des %atences encore \$%us courtes
i 100j sec
- Im\$act +%oba% sur \$erformances
 - #n \$asse \$%us tem\$s en chan+ement de conte: te
- Prob% mes&
 - Pas dans %arbre r f rence ?r sistancen*
 - Pi%otes de \$ ri\$h riques = ada\$ter ?quid si binaireS*

Adeos!@enomai

- , o%ution au \$rob% me du tem\$s-r e%dur&
 - #ffrir un en5ironnement 2T U6= c<t 6V de 3inu:
- E: em\$%es
 - 2T3inu: ?F, M3abs, Z in2i5er*
 - 2TAI
 - Adeos !@enomai
 - , o%utions de 5irtua%isation



Adeos !@enomai

- ACE#, ! @EQ#MAI
 - Modu%e no-au 3inu: char+ a\$r. s d marra+e du no-au 3inu:
- ACE#,
 - U6Prend %e contr<%e6V du \$processeur
 - Interce\$te e: ce\$tions ! interru\$tions
 - Cistribue %es interru\$tions = des U6domaines6V \$ar ordre de \$riorit . ?5irtua%isation des interru\$tions*
 - 3inu: est un domaine a5ec une \$riorit faib%

Adeos ! @enomai

- Tem\$s de %atence
 - C termin \$ar ACE#, %ui-m9me
 - Tem\$s de U6\$r em\$ter6V 3inu:
 - Adeos \$r em\$te 3inu: k 3inu: \$r em\$te 3inu:
- Comaine \$rioritaire & @enomai
 - E: cutif T2
 - T(ches en mode uti%sateur ! su\$er5iseur
 - Ciff rentes interfaces ?sLins* dis\$onib%es \$our fa5oriser mi+ration de\$uis des #, T2 e: istants