

Cours " Informatique Embarquée "

François Armand

M2 SRI/Crypto

Exercice ! " # \$ % & ' ()

A rendre avant *e ' + / ((/ 2 ' (# 2 # , - .

armand / informatique@uni-paris1diderot.fr

2er formes et 3en 4mar5

(0 Consignes 7

Habituelles. Cf Site du cours. (Temps, relecture, PDF, Tar.gz, Linux...

1. Mesures de performances

Le but de cet exercice est d'effectuer #

- \$ne mesure de performance comparative entre la cr&ation'termination'notification de terminaison d'un processus et la cr&ation'termination'notification de terminaison d'une t(read.) n portera autant d'attention * la mani+re d'effectuer la mesure , u"au r&sultat de cette mesure.
- \$ne mesure de performance comparative entre le c(angement de contexte (context s - itc (entre ! processus et le c(angement de contexte entre ! t(reads appartenant au m.me processus.

/. Etapes pour *a réation/destruction

/./. 8ue* outi* pour que**e mesure9

Si l'on a un m+tre a%ec seulement des graduations en centim+tres * notre disposition, et , ue l'on %euille mesurer l'&paisseur d'une feuille de papier issue de ramette(s &galement * notre disposition, comment proc&dera0t0on1

Cet exemple a0t0il un rapport a%ec la , uestion pos&e dans ce TP1 Pour , uoi1

/.!. Identifie: *es fon tions de mesure de temps disponibles dans un en)ironnement ; inux.

) n se ser%ira, si n&cessaire, des commandes 2 a propos 3, 2 man 3 ou de rec(erc(e sur le - eb.

Pour c(acune des fonctions trou%&es, on indi , uera#

- s'il s'agit d'un appel s4st+me (section ! du manuel ou d'une bibliot(+, ue (section 5 du manuel
- l'unit& de temps utilis&e par cette fonction,
- la pr&cision de la mesure permise par cette fonction sur le s4st+me o6 l'on r&alisera les mesures de performance. 7l %ous est donc demand& d'&tablir , uel est le plus petit inter%alle de temps obser%able au mo4en des fonctions , ue %ous aurez identifi&es. Cet inter%alle n'est pas forc&ment l'unit& de la %aleur ren%o4&e par la fonction. \$ne mesure effectu&e par un d&cam+tre pourrait .tre exprim&e en m+tres, il n'en reste pas moins , u'un d&cam+tre ne peut pas mesurer une longueur a%ec une pr&cision inf&rieure * /8 m+tres.
- Pour les fonctions ren%o4ant une dur&e &coul&e depuis un moment dans le pass&, %ous tenterez de d&finir'trou%er ce point dans le pass&. 9ous tenterez de %&rifier si la %aleur ren%o4&e peut 2 d&border 3.

/./. < ri)e: un pro6ramme =en C> qui mesure *e temps d'ex&ution des op&rations sui)antes 7

- Cr&ation et attente de la terminaison d'un processus dont la seule fonction est de se terminer imm&diatement,

- Création et attente de la terminaison d'une 2^e t(read 3 dont la seule fonction est de se terminer immédiatement.
- La mesure réalisée indiquera le nombre de nanosecondes : secondes 'millisecondes' secondes (selon l'unité utilisée par la fonction de mesure du temps, que vous aurez utilisé nécessaires, en moyenne, pour effectuer chacune des opérations ci-dessus.) n pourra éventuellement fournir, un temps minimum et un temps maximum.
- Pour les 1^{ères} opérations mesurées (création de processus et création de t(read, décrivez précisément ce, que vous mesurez
 - ; quel est le point initial de mesure du temps,
 - ; quel est le point final de mesure du temps
 - ; quelle séquence d'opérations est ainsi mesurée. <st0ce bien ce, que vous voulez mesurer pour satisfaire * la demande faite dans ce sujet
 - Commentez les résultats obtenus.

/./. Répétez votre mesure 2⁰ fois

Le résultat obtenu est-il constant ; quelles méthodes statistiques devraient être utilisées pour publier 3 des résultats

/.!. <numéro> : des phénomènes facteurs qui peuvent influencer la mesure effectuée

Tentez d'être explicite > Donnez des descriptions de manipulations permettant de mettre en œuvre ces facteurs et d'observer leur impact sur vos mesures.

Les résultats que vous avez obtenus, vous permettent-ils de fournir un temps minimum, et un temps maximum ? Seriez-vous prêts à garantir ces indications de temps pour une utilisation dans un système critique ?

-0 C4an6ement de contexte

La première chose à faire est donc de construire un programme, qui mette en œuvre ces changements de contextes.

Pour la mesure entre 1^{er} processus, il faut donc créer deux processus, qui s'exécuteront à tour de rôle. Comme le temps de changement de contexte est probablement faible, il est préférable de mesurer le temps d'un nombre important de changements de contexte. Pour se faciliter la vie, il est aussi préférable, que les mesures de temps initial et final soient faites dans le même processus. Enfin, pour ne pas perturber la mesure, on s'assurera, que chacun des 1^{ers} processus ne fait aucun traitement lorsqu'il est actif, sa seule activité étant de rendre la main au processus précédemment actif.

Il y a différentes manières de parvenir à un ordonnancement où l'on a successivement P/ et P! (les 1^{ers} processus, qui sont actifs P/, P!, P/, P!, P/, P!....) n peut se baser sur des mécanismes de synchronisation explicite, ou essayer sans ces mécanismes de synchronisation.

- Les mécanismes de synchronisation explicites peuvent inclure l'utilisation de sémaphores, de tubes, de signaux
- Les mécanismes de synchronisation implicites reposent (reposaient) sur l'appel système `sched_yield`, qui dans la version actuelle de Linux sur Lucien ne répond pas à nos besoins. Les autres solutions nécessitent des connaissances et droits d'exécution, que nous n'avons pas. Par défaut sur les machines de l'FD.

On se contentera donc de faire des mesures sur des mécanismes de synchronisation explicites.

Pour la mesure entre les t(reads le principe est exactement identique, que.

Dans votre compte rendu, vous :

- Donnez les résultats de vos mesures,
- Comparez ces résultats et expliquez les origines possibles des différences observées,
- Indiquez brièvement comment vous avez procédé pour obtenir l'ordonnement des tâches, et en quoi votre choix peut avoir influé sur les résultats...
- Décrivez ce qui peut perturber les mesures, que vous avez effectuées

-0 Utilis de A ben 4mar5in6 B

E./ . Vous trouverez dans l'archive suivante `~armand/M2_SEM/TP/lmbench-3.0-a9.tgz` un jeu de programmes de mesures de performance, connus sous le nom de **lmbench 4**. Vous installerez ce `bench(marf)`, et vous l'exécuterez sur votre système Linux.

E.!. Vous comparerez les résultats obtenus pour `forF` par `lmbench()` et ceux obtenus par vos soins.

E.5. 7dem pour le coût des changements de contextes.

E.H. Pour les très courageux, `lmbench()` ne fournit pas (* ma connaissance de `bench(marf)` pour les `t(reads B)` n pourrait donc tenter de développer une extension * `lmbench()`, pour inclure ce genre de mesures `B laFafoFon` >

`lmbench()` est une suite développée en) `pen Source`.) n peut visiter le site web correspondant (<http://sourceforge.net/projects/lmbench/>)